



ประกาศสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน  
เรื่อง ผลการคัดเลือกผลงานที่มีผลการปฏิบัติที่เป็นเลิศ (Best Practice)  
โครงการบริหารจัดการเพื่อพัฒนา ส่งเสริม และขับเคลื่อนการจัดการเรียนรู้ ผ่านแพลตฟอร์มการเรียนรู้  
เทคโนโลยีดิจิทัล ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน  
ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๗

ด้วย สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ดำเนินโครงการบริหารจัดการเพื่อพัฒนา ส่งเสริม และขับเคลื่อนการจัดการเรียนรู้ ผ่านแพลตฟอร์มการเรียนรู้เทคโนโลยีดิจิทัล ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน โดยมีประกาศสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน เรื่อง การพัฒนา ส่งเสริม สนับสนุน และขับเคลื่อนการจัดการเรียนรู้ด้วยสื่อเทคโนโลยีดิจิทัลผ่านระบบคลังสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน (OBEC Content Center) ประกาศ ณ วันที่ ๔ มีนาคม พ.ศ. ๒๕๖๗ กำหนดให้สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา คัดเลือกผลงานที่มีผลการปฏิบัติที่เป็นเลิศ ประเภทที่ ๑ ผู้สร้างสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล ประเภทที่ ๒ ผู้ใช้สื่อเทคโนโลยีดิจิทัล และประเภทที่ ๓ ผู้ขับเคลื่อนระบบคลังสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน (OBEC Content Center) สถานศึกษา ที่มีผลคะแนนการคัดเลือกสูงสุด ๑ ผลงาน และจัดทำผลงานประเภทที่ ๔ ผู้ขับเคลื่อนระบบคลังสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน (OBEC Content Center) สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา ส่งเข้ารับการคัดเลือกในระดับสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

บัดนี้ คณะกรรมการพิจารณาคัดเลือกผลงานที่มีผลการปฏิบัติที่เป็นเลิศ (Best Practice) ระดับสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๗ ได้พิจารณาคัดเลือกผลงานทั้ง ๔ ประเภท เรียบร้อยแล้ว สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน จึงประกาศผลการคัดเลือกผลงานที่มีผลการปฏิบัติที่เป็นเลิศ (Best Practice) โครงการบริหารจัดการเพื่อพัฒนา ส่งเสริม และขับเคลื่อนการจัดการเรียนรู้ ผ่านแพลตฟอร์มการเรียนรู้เทคโนโลยีดิจิทัล ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๗ ตามรายชื่อแนบท้ายประกาศ และสามารถดาวน์โหลดเกียรติบัตรได้ที่ <https://sites.google.com/view/obeccontentcenter2024> หรือ QR Code แนบท้ายนี้

ประกาศ ณ วันที่ ๒๒ สิงหาคม พ.ศ. ๒๕๖๗

ว่าที่ร้อยตรี

  
(ธนุ วงษ์จินดา)

เลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน



QR Code

ดาวน์โหลดเกียรติบัตร

เอกสารแนบท้าย ประกาศสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน  
เรื่อง ผลการคัดเลือกผลงานที่มีผลการปฏิบัติที่เป็นเลิศ (Best Practice)

โครงการบริหารจัดการเพื่อพัฒนา ส่งเสริม และขับเคลื่อนการจัดการเรียนรู้ ผ่านแพลตฟอร์มการเรียนรู้เทคโนโลยีดิจิทัล ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน  
ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๗

๑. ประเภทผู้สร้างสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล

๑.๑ ระดับยอดเยี่ยม

ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๑	นายกรวัช ดีลี	โรงเรียนวัดเทพสุาวาส	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา สุพรรณบุรี เขต ๑	สื่อฐานสมรรถนะ Active Game ยุคหิน
๒	นางสาวจรรุวรรณ กิติจันทร์	โรงเรียนอนุบาลสมุทรสงคราม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา สมุทรสงคราม	การพัฒนาสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล เรื่อง ความปลอดภัยในการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖ โรงเรียนอนุบาลสมุทรสงคราม ปีการศึกษา ๒๕๖๗ บนระบบ OBEC Content Center
๓	นางสาวชลิตา วรวงษ์	โรงเรียนวัดดอนชะเอม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา กาญจนบุรี เขต ๒	สื่อการจัดการเรียนรู้ รายวิชาภาษาอังกฤษ เรื่อง Plans and Intentions ตามแนวการสอนภาษาเพื่อการสื่อสาร (Communicative Approach) เพื่อพัฒนาทักษะการสื่อสารของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖
๔	นางสาวจิตติมา เสือเถื่อน	โรงเรียนพัฒนพลราษฎร์ ตั้งตรงจิตร ๑๒	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา พิษณุโลก เขต ๒	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง การสร้างรูปทรงเรขาคณิต ด้วยโปรแกรม Scratch 3.0 เพื่อการจัดการเรียนรู้รายวิชาวิทยาการคำนวณ นักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖ โรงเรียนพัฒนพลราษฎร์ ตั้งตรงจิตร ๑๒
๕	นางสาวณภาพร ปุจฉาการ	โรงเรียนนวมินทราชินูทิศ สตรีวิทยา พุทธมณฑล	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา กรุงเทพมหานคร เขต ๑	การพัฒนาชุดกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง การประเมินความน่าเชื่อถือของข้อมูล โดยใช้หลักการ PROMPT เพื่อส่งเสริมทักษะการคิดวิเคราะห์ในการประเมิน ความน่าเชื่อถือของข้อมูล สำหรับนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๓
๖	นางสาวณัฐวดี แสงส่อง	โรงเรียนบ้านหาดจิก	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ระนอง	สื่ออิเล็กทรอนิกส์เพื่อการเรียนรู้ เรื่องการบวก ลบจำนวนด้วยกระบวนการ จินตคณิต สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๑ โรงเรียนบ้านหาดจิก
๗	นางสาวนาตยา เนียมชัยภูมิ	โรงเรียนนาค้อวิทยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา กาฬสินธุ์ เขต ๒	การพัฒนานวัตกรรม unplugged coding การดัดบิตะ มาตราตัวสะกดไทย เพื่อแก้ไขปัญหาการตรวจสอบ แก้ไขโปรแกรม และการอ่านออกเขียนได้ของผู้เรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕ โรงเรียนนาค้อวิทยาคม ประจำปีภาคเรียนที่ ๑ ปีการศึกษา ๒๕๖๗



ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๘	นางสาวนุริสา หนะนิแระ	โรงเรียนบ้านคลองน้ำใส	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ยะลา เขต ๒	การสร้างสื่อแอนิเมชันเพื่อการเรียนรู้ วิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง การลบโดยการตั้งลบ มีการกระจาย เพื่อพัฒนาทักษะการคิดคำนวณ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓ โรงเรียนบ้านคลองน้ำใส
๙	นายปรีมพล คุ่มไข่น้ำ	โรงเรียนบ้านท่ากูป	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ชัยภูมิ เขต ๓	เกมส์เพื่อการศึกษา ยาเสพติด ๕ ประเภท
๑๐	นางสาวเปรมหทัย ธรรมเกษร	โรงเรียนบ้านปันทม้อ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา จันทบุรี เขต ๒	สื่อวีดิทัศน์ ชุด “เล่าเรื่องตำนานเมืองจันทบุรี”
๑๑	นางสาวพรพรรณ ศุขวัฒน์	โรงเรียนวัดเขตสาราญ (บ้านเขตวิทยาการ)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ชลบุรี เขต ๒	พัฒนาสื่อการเรียนรู้การอ่านออกเสียงคำศัพท์ แบบ Phonics รายวิชาภาษาอังกฤษ เพื่อพัฒนาทักษะการอ่านของผู้เรียน ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๑ บนระบบ OBEC Content Center
๑๒	นางสาวพิชญา คำแก้ว	โรงเรียนหนองม่วงวิทยา	สำนักงานเขตพื้นที่ศึกษามัธยมศึกษา ลพบุรี	สื่อมัลติมีเดียเพื่อการเรียนรู้ เรื่อง การเคลื่อนที่ โดยการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ แบบจำลองเป็นฐาน (Model-based learning: MBL) สำหรับนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๒ โรงเรียนหนองม่วงวิทยา
๑๓	นายภาณุพงศ์ ปานเหลือ	โรงเรียนบ้านนาใหญ่	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา สุราษฎร์ธานี เขต ๒	การพัฒนาเกม Digestive System Hunter เรื่องระบบย่อยอาหาร ชั้นประถมศึกษา ปีที่ ๕ โดยการจัดการเรียนรู้แบบสืบเสาะหาความรู้ 5Es ร่วมกับการใช้เกมเป็นฐาน (Game Based Learning: GBL)
๑๔	นางสาวระวีพร บุญเสมอ	โรงเรียนตากพิทยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่ศึกษามัธยมศึกษา ตาก	การพัฒนาชุดการเรียนการสอนตามแนวคิดเชิงออกแบบร่วมกับ Generative AI เพื่อส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์และนวัตกรรมในการสร้างแอปพลิเคชันของนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๓
๑๕	นายวรวิทย์ ไชยวงศ์คต	โรงเรียนเจริญศิลป์ศึกษา “โพธิ์คำอนุสรณ์”	สำนักงานเขตพื้นที่ศึกษามัธยมศึกษา สกลนคร	การประยุกต์ใช้ AI ในการพัฒนาสื่อวีดิทัศน์ เรื่อง Arduino Nano จำลอง บนเว็บไซต์ Wokwi สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔



ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๑๖	นายวสันต์ ผู้สมเก่า	โรงเรียนบ้านกันโจรง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุรินทร์ เขต ๑	การพัฒนาสื่อการเรียนรู้ Micro Learning ด้วย Thinglink เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้หน้าที่พลเมืองดิจิทัล สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๒ ผ่านระบบ OBEC Content Center
๑๗	นางสาวสินิทธา เรืองสุขสุด	โรงเรียนบ้านโกรกแก้ว	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาบุรีรัมย์ เขต ๓	การพัฒนาสื่อดิจิทัลแสดงผลเสมือนจริง (Augmented Reality) โดยใช้ชุดฝึกปฏิบัติการสร้างเกมด้วยโปรแกรม Scratch เกม “ทิ้งถูกสี่ สร้างจิตสำนึกที่ดีต่อโลก” เพื่อพัฒนาทักษะการคิดเชิงคำนวณและทักษะการเขียนโปรแกรมของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖
๑๘	นายอดิวัฒน์ ยอดดี	โรงเรียนบ้านคลองพระยา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษากระบี่	การพัฒนาแชทบอตเพื่อการเรียนรู้ (Chatbot Learning) เรื่อง เศษส่วน รายวิชาคณิตศาสตร์ ร่วมกับกิจกรรมการเรียนรู้แบบห้องเรียนกลับด้าน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔

๑.๒ ระดับทอง

ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๑	นางสาวกัญญารัตน์ กลิ่นกระโทก	โรงเรียนบ้านกอกวิทยา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษานครราชสีมา เขต ๒	การสร้างนวัตกรรมบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน (CAI) เรื่องคำควบกล้ำ ร ล ว ร่วมกับการจัดการเรียนรู้แบบเพื่อนคู่คิด (Think-Pair-Share)
๒	นางกานต์นารี ธรรมครบุรี	โรงเรียนปากเกร็ด	สำนักงานเขตพื้นที่ศึกษามัธยมศึกษา นนทบุรี	การสร้างและพัฒนาสื่อเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการเรียนรู้ตามแนวคิดห้องเรียนกลับด้าน เรื่อง การสืบพันธุ์ของพืชดอก รายวิชาชีววิทยา ๓ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๕ บนระบบคลังสื่อ OBEC Content Center
๓	นางสาวชนิดาภา กลีบทอง	โรงเรียนบ้านช่องสะเดา (การไฟฟ้าฝ่ายผลิตอุบลรัตน์)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา กาญจนบุรี เขต ๑	การพัฒนาสื่อการเรียนรู้วิชาวิทยาศาสตร์ของนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ เรื่อง การตอบสนองต่อสิ่งเร้าของพืช
๔	นางสาวชรินทร์ คันทะสินธ์	โรงเรียนทุ่งทรายวิทยา	สำนักงานเขตพื้นที่ศึกษามัธยมศึกษา กำแพงเพชร	ชุดกิจกรรม “นิเวศแดนดินถิ่นไร่อ้อย” ส่งเสริมการคิดเชิงระบบทางภูมิศาสตร์
๕	นายโชคชัย กระจายศรี	โรงเรียนบ้านห้วยกะปิ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ชลบุรี เขต ๑	การพัฒนาเว็บไซต์ “ห้องเรียนออนไลน์ CODING กับครูใบจาก” รายวิชาวิทยาการคำนวณ เพื่อพัฒนาทักษะการคิดเชิงคำนวณของนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕



ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๖	นายณัฐ ฤกษ์ พฤษามาลา	โรงเรียนสวนหม่อน	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา นครราชสีมา เขต ๑	การสร้างสื่อการเรียนรู้ คลิปวิดีโอมีเดีย วิชาวิทยาศาสตร์ เรื่อง ระบบสุริยะ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษา ปีที่ ๔ ด้วย ADDIE Model ผสมผสานกระบวนการ แก้ปัญหาที่ใช้กระบวนการคิดเชิงออกแบบ (Design Thinking)
๗	นายณัฐดนัย สายพิมพ์พงษ์	โรงเรียนบ้านหนองแคทราย	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา นครราชสีมา เขต ๓	นวัตกรรมใบงานวิทย์KIDSสนุก TONG MODEL
๘	นายณัฐพงษ์ ยะปะนันท์	โรงเรียนร้องกวางอนุสรณ์	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา แพร่	การพัฒนาสื่อการเรียนรู้ เรื่อง ความเท่ากันทุกประการ เพื่อพัฒนาความสามารถ ในการเขียนพิสูจน์ทางเรขาคณิต ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๒ ผ่านคลังสื่อ เทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center
๙	นายดวงเด่น สังข์วัตร	โรงเรียนวัดอ่าวช้างไล่ (สมเกตุประชาสรรค์)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ฉะเชิงเทรา เขต ๒	การสร้างเกมเศรษฐีแรงและการเคลื่อนที่ เรื่อง ขนาดและทิศทางของแรง เพื่อพัฒนาการเรียนรู้ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๒ โรงเรียนวัดอ่าวช้างไล่ (สมเกตุประชาสรรค์) สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาฉะเชิงเทรา เขต ๒
๑๐	นายแทน เรือนแก้ว	โรงเรียนบ้านบุโรง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ยะลา เขต ๑	เตรียมพร้อม RT อ่านรู้เรื่อง
๑๑	นายธนพงษ์ อุดรเสถียร	โรงเรียนบ้านแกววิทยาน	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา กาฬสินธุ์ เขต ๑	ชุดกิจกรรมการเรียนรู้เพื่อพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ และสมรรถนะ ที่สำคัญในศตวรรษที่ ๒๑ โดยใช้การจัดการเรียนรู้แบบสืบเสาะหาความรู้ (Inquiry Cycle : 5Es) ร่วมกับเทคนิคการใช้แผนผังกราฟฟิก รายวิชาวิทยาศาสตร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔ เรื่องจำแนกกลุ่มสิ่งมีชีวิต
๑๒	นายรินทร์ อนุรักษ์	โรงเรียนเทพอุดมวิทยา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา สุรินทร์	ชุดกิจกรรมการเรียนรู้การสอน Unplugged Coding ระดับมัธยมศึกษา
๑๓	นางสาวนุรชฎา เตชะโร	โรงเรียนบ้านโตะซุด	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ปัตตานี เขต ๓	บอร์ดเกม “สิทธิของเด็กใช้หรือไม่”



ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๑๔	นายพุทธชัย พุนเจริญผล	โรงเรียนบ้านอากาศ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา สกลนคร เขต ๓	การพัฒนาสื่อสร้างสรรค์นันทนาการผ่านกระบวนการ Active Learning ด้วยสื่อวีดิทัศน์ ตามแนวคิดห้องเรียนกลับด้าน ผ่านรายการอนุวัยอันใจ ตอน ระบบย่อยอาหาร (Digestive System) สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖
๑๕	นายราเชนทร์ ปันทองมา	โรงเรียนบ้านศรีนาคาม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา น่าน เขต ๑	การพัฒนาสื่อการเรียนรู้เรื่องสัญลักษณ์ทางดนตรีระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔ ด้วย Glide Apps (BoMu)
๑๖	นางสาวฤทัยดา แยมปั้น	โรงเรียนบ้านซำผักกาด	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา นครสวรรค์ เขต ๑	การพัฒนาสื่ออิเล็กทรอนิกส์ E-book เพื่อพัฒนาทักษะการแก้ปัญหา ปัญญาดีไตรยางศ์ร่วมกับการจัดการกระบวนการการเรียนรู้แบบซิปปา (Cippa Model) ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕ ผ่านแพลตฟอร์มคลังสื่อ OBEC Content Center
๑๗	นางวรัญญา สุกญา	โรงเรียนหนองบัววิทยายน	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา หนองบัวลำภู เขต ๑	การสร้างและพัฒนาสื่อเทคโนโลยีดิจิทัลประกอบการเรียน วิชาวิทยาศาสตร์และ เทคโนโลยี (วิทยาการคำนวณ) เรื่อง การเขียนโปรแกรมอย่างง่ายด้วยโปรแกรม Scratch ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔ บนระบบ OBEC Content Center
๑๘	นางสาวศศิณา ใจนิ่ม	โรงเรียนบ้านสี่เหลี่ยมใหญ่	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา บุรีรัมย์ เขต ๑	กิจกรรมฝึกทักษะการอ่านภาษาอังกฤษ
๑๙	นางสาวชะวริน ดิยะสัจญ์ สุชา	โรงเรียนสตรีนครสวรรค์	สำนักงานเขตพื้นที่ศึกษามัธยมศึกษา นครสวรรค์	การพัฒนาหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ บนระบบคลังสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล (OBEC Content Center) เรื่อง การอ่านจับใจความภาษาอังกฤษ (Build It Up) สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๖
๒๐	นายสุไลหมาน สันเกาะ	โรงเรียนทับสะแกวิทยา	สำนักงานเขตพื้นที่ศึกษามัธยมศึกษา ประจวบคีรีขันธ์	การพัฒนาสื่อนวัตกรรมการเรียนรู้และเกม แบบมีปฏิสัมพันธ์ เรื่อง ผังงาน สำหรับรายวิชาวิทยาการคำนวณ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑
๒๑	นายอนุกูล เอี่ยมสำอาง	โรงเรียนบ้านท่าเมือง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา อุบลราชธานี เขต ๑	เกม Safety Survivors รอดได้เมื่อภัยมา
๒๒	นางอรุณโรจน์ ยิ่งคำนึ่ง	โรงเรียนราษฎร์บำรุง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา นครศรีธรรมราช เขต ๑	การพัฒนาสื่อ Unplugged Coding การเขียนโปรแกรมโดยใช้บัตรคำสั่ง เรื่อง ขวนน้องล่องใต้ ภายใต้กรอบแนวคิดการดำเนินงานของ ADDIE Model



ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๒๓	นายอิทธิพล ภูกระจำง	โรงเรียนอนุบาลบ้านบางพระ (ฉิ่งนาวิกอนุสรณ์) ศรีราชา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ชลบุรี เขต ๓	การพัฒนาชุดสื่อการสอน เรื่อง ระบบหมุนเวียนเลือด วิชาวิทยาศาสตร์ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๒ เพื่อพัฒนาการคิดวิเคราะห์ และสมรรถนะผู้เรียน ภายใต้ รูปแบบ BANGPHRA-CHON3 model ก้าวไปด้วยกัน ก้าวไปได้ไกล

๑.๓ ระดับเงิน

ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๑	นางสาวกมลชนก นามโท	โรงเรียนบ้านนาแพง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ร้อยเอ็ด เขต ๓	นวัตกรรมสื่อดิจิทัล เกมบันไดงู รู้ พบ.คอม นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๓
๒	นายฤกษ์ ลักขมิมพงศากุล	โรงเรียนวัดแพรงษา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา สมุทรปราการ เขต ๑	หนังสืออิเล็กทรอนิกส์ประกอบการเรียนรู้ เรื่อง การเขียนอักษรจีนสำหรับผู้เริ่มเรียน
๓	นางสาวกัลยา ออมสิน	โรงเรียนเตรียมอุดมศึกษาภาคใต้	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา นครศรีธรรมราช	การสร้างสื่อการเรียนรู้วิชาภาษาญี่ปุ่น เรื่อง KAZOKU สมาชิกในครอบครัว เพื่อพัฒนาทักษะการออกเสียง การเขียนและการนำเสนอเป็นภาษาญี่ปุ่น
๔	นางสาวเกศรินทร์ แสนสุวรรณ	โรงเรียนแม่ถอดวิทยา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ลำปาง เขต ๒	บัตรภาพ โอโฮ ใครกินใครกันแน่ เรื่อง ห่วงโซ่อาหาร สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕
๕	นางสาวเกษมาภรณ์ ทองผากุลธิงษ์	โรงเรียนสุรธรรมพิทักษ์	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา นครราชสีมา	การพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์เพื่อส่งเสริมทักษะการแก้ปัญหา หน่วยการเรียนรู้ เรื่องการออกแบบและการเขียนอัลกอริทึม รายวิชาวิทยาการคำนวณ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑
๖	นายจักรกฤษณ์ แก้วมงคล	โรงเรียนบ้านนาयाง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา หนองคาย เขต ๒	การพัฒนาสื่อการเรียนรู้ เรื่อง ภัยธรรมชาติ วิชาวิทยาศาสตร์ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖ ในรูปแบบสื่อมัลติมีเดียบนระบบ OBEC Content Center โดยใช้แนวคิด ADDIE Model สอดประสานกับการสอนแบบ Open Approach
๗	นางสาวจิตวิมล นนทลา	โรงเรียนบ้านโพหนอง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา นครสวรรค์ เขต ๓	การพัฒนาบทเรียนสื่อประสม (Multimedia) เรื่อง คำควบกล้ำเพื่อพัฒนาทักษะ การอ่านออกเสียง รายวิชาภาษาไทย ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔



ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๘	นางจิรวรรณ เศวตพงษ์	โรงเรียนอนุบาลองค์กรักษ์ (ผดุงองค์กรักษ์ประชา)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา นครนายก	การพัฒนาสื่อมัลติมีเดีย เพลง FLOW CHART นำรู้ ประกอบการสอน เรื่อง การออกแบบโปรแกรมด้วยการเขียนผังงาน
๙	นายเจษฎา นกนาค	โรงเรียนขุนยวมวิทยา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา แม่ฮ่องสอน	การสร้างสื่อการเรียนการสอน เรื่อง ความรู้และการคิดเชิงออกแบบเพื่อการแก้ปัญหา กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๕ โดยใช้ห้องเรียน Metaverse จักรวาลนฤมิต “Design Thinking T'Chedsada” บนระบบ OBEC Content Center
๑๐	นางชนิดาภา อสีพงษ์	โรงเรียนอนุบาลพยุห์	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ศรีสะเกษ เขต ๑	เอกสารประกอบการเรียน เรื่อง สร้างสรรค์โมเดลสวย ด้วยโปรแกรม sketchup ใช้ประกอบกิจกรรมการเรียนรู้รายวิชาการออกแบบผลิตภัณฑ์ กลุ่มสาระการเรียนรู้ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๒
๑๑	นายชัยลันท์ เจริญพุด	โรงเรียนบ้านนาเฉลียง (เฉลียงทองราษฎร์บำรุง)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา เพชรบูรณ์ เขต ๓	ชุดกิจกรรมการเรียนรู้มรดกโลก “เมืองโบราณศรีเทพ” เพื่อเสริมสร้างความรัก ในวัฒนธรรม และความเป็นไทยในท้องถิ่นสำหรับเด็กปฐมวัย
๑๒	นายธนะวินทร์ มังคลาทิศน์	โรงเรียนบ้านทุ่งไผ่	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา สงขลา เขต ๓	การพัฒนาสื่อเพื่อพัฒนาพฤติกรรมการตระหนักรู้เรื่องเวลา ผ่านการจัดการเรียนรู้ Unplugged Coding โดยใช้เกมเป็นฐาน ด้วยบอร์ดเกม พิชิตเวลา ด้วยโค้ดตั้ง สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓
๑๓	นายธีระพงษ์ มั่นใจดี	โรงเรียนวัดบางขวาง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา สุพรรณบุรี เขต ๓	การพัฒนาบทเรียนอิเล็กทรอนิกส์ เรื่อง กฎหมายคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๓
๑๔	นายเอียรโท ไชยา	โรงเรียนดุกอ้งประชาสามัคคี	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา ร้อยเอ็ด	การพัฒนาแอปพลิเคชันเพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ประวัติศาสตร์ เรื่อง แหล่งเรียนรู้ บ่อพันขัน ด้วยบทเรียน เอ็มเลิร์นนิง (M-Learning) ร่วมกับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ GPAS 5 STEPS สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๓ บนคลังสื่อ OBEC Content Center
๑๕	นายนพล สระแก้ว	โรงเรียนวิทยาศาสตร์จุฬารัตนราชวิทยาลัย มุกดาหาร	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา มุกดาหาร	การพัฒนาทักษะดิจิทัลสู่การเป็นพลเมืองโลกของนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๒ ด้วยการประเมินการปฏิบัติกลวิธี ๓ป ผ่านแบบฝึกทักษะบนเว็บ





ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๑๖	นางนัยนา อนุวงศ์ชัย	โรงเรียนบ้านตาพราม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุรินทร์ เขต ๓	การสร้างและพัฒนาสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล บนระบบ OBEC Content Center เพื่อพัฒนาทักษะการเรียนรู้ วิชาวิทยาศาสตร์ เรื่อง ความสัมพันธ์ระหว่างสิ่งมีชีวิตในระบบนิเวศ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๓ โดยใช้รูปแบบการเรียนรู้แบบสืบเสาะความรู้ (5E : The 5 E's of Inquiry-Based Learning )
๑๗	นางสาวนริชา ปานช่วย	โรงเรียนวัดบางสมัคร	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาฉะเชิงเทรา เขต ๑	การพัฒนาสื่อนวัตกรรม Unplugged Coding เรื่อง เสน่ห์เมืองแปดริ้ว เพื่อส่งเสริมทักษะการคิดเชิงคำนวณ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๒
๑๘	นางสาวปัญญาพร เชิดแสง	โรงเรียนอนุบาลวัดสระเกษ (หลวงพ่อดีโตะอุบลรัตน์)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาอ่างทอง	หนังสือเรียน อิเล็กทรอนิกส์ ฉบับการ์ตูน The Avengers ตอนพิเศษ เรียนคาถาการหารเศษส่วนด้วยจำนวนนับ ของนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕
๑๙	นางพรทิพย์ จริตงาม	โรงเรียนวัดทะเลน้อย (ลอยประชาคาร)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาพัทลุง เขต ๑	การพัฒนาสื่อการเรียนรู้ THALENOI UNPLUGGED CODING เพื่อส่งเสริมทักษะการคิดเชิงคำนวณ รายวิชาวิทยาการคำนวณ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๒
๒๐	นางสาวพรอุมมา จิตตั้ง	โรงเรียนจิกคูวิทยา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาอุบลราชธานี อำนาจเจริญ	การพัฒนาบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน (CAI) เรื่อง “แนวคิดเชิงคำนวณ Computational thinking” รายวิชาวิทยาการคำนวณ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔
๒๑	นางสาวพิระยา สร้างยานาง	โรงเรียนหนองคายวิทยาคาร	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาหนองคาย	สื่อการสอน NKWIT's Chemistry Room : ห้องเรียน Metaverse
๒๒	นายไพฑูรย์ ทองพัฒน์	โรงเรียนบ้านในหยง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาพังงา	เรื่องอาชญากรรมทางอินเทอร์เน็ต ในรูปแบบเกมบันไดงู ร่วมกับการจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบใช้เกมเป็นฐาน Game Based Learning (GBL)
๒๓	นางสาวภูษณิษา งามพลกรัง	โรงเรียนวัดหนองสุทธะ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสระบุรี เขต ๑	การพัฒนาสื่อเทคโนโลยีความจริงเสริม เรื่อง ระบบสุริยะ โดยใช้แพลตฟอร์ม Cospace Edu สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔ ผ่านระบบ OBEC Content Center
๒๔	นางสาวเมธาวี ปีสิ่งห์	โรงเรียนบ้านท่าเสา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาเพชรบุรี เขต ๑	การสร้างสื่อการเรียนรู้วิชาภาษาอังกฤษ เรื่อง Giving Direction เพื่อพัฒนาทักษะการฟังพูดของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔



ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๒๕	นางสาวเยาวภา ศิลากรพรรณ	โรงเรียนอนุบาลศรีมโหสถ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ปราจีนบุรี เขต ๑	แบบฝึกทักษะภาษาอังกฤษ เรื่องความเข้าใจความเหมือน และความแตกต่าง ระหว่างภาษาและวัฒนธรรมของเจ้าของภาษากับภาษาและวัฒนธรรมไทย ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖
๒๖	นางสาวรมิตา สุภายาย	โรงเรียนชุมชนบ้านป่ามะม่วง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ตาก เขต ๑	เกมผจญภัย Personality Land Breakout
๒๗	นางสาวรังสิยา ขวัญเมือง	โรงเรียนบ้านบางรูป	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา สุราษฎร์ธานี เขต ๓	การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน วิชาวิทยาศาสตร์ เรื่อง พลังงาน ของนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓ โดยใช้นวัตกรรมสื่อดิจิทัล บอร์ดเกมบันไดงูโลกพลังงาน
๒๘	นางรุจิราพร ศรีแสง	โรงเรียนศรีธาตุพิทยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา อุดรธานี	ปฏิริยาเคมีของสารประกอบอินทรีย์ ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๖
๒๙	นายทัญญู เหล่าทอง	โรงเรียนบ้านทุ่งชาน	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา กำแพงเพชร เขต ๒	การพัฒนาสื่อการเรียนรู้วิชาเทคโนโลยี “เรื่อง ทศนศึกษากำแพงเพชรเมื่อมรดกโลก” บูรณาการหลักสูตรท้องถิ่นเพื่อพัฒนาแนวคิดเชิงคำนวณในการสร้างทางเลือกสำหรับ การแก้ปัญหาที่มักพบในชีวิตประจำวัน ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔ โรงเรียนบ้านทุ่งชาน
๓๐	นางสาวรารัตน์ มณฑา	โรงเรียนอินทร์บุรี	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา สิงห์บุรี อ่างทอง	การสร้างนวัตกรรมสื่อการเรียนรู้บอร์ดเกมรายวิชาฟิสิกส์เพิ่มเติม ๖ เรื่อง โพลาริเซชันของแสง โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน เพื่อพัฒนาทักษะการคิดอย่างมีวิจารณญาณของผู้เรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๖
๓๑	นายวิรุฬห์ สิทธิเขตรกรณ์	โรงเรียนพุทธมงคลวิทยา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา อุทัยธานี ชัยนาท	สื่อ Power Point เกม Universe racing (ล่าเอเลียนสุดขอบโลก) เพื่อสร้างกิจกรรม เสริมแรง ระหว่างการจัดการเรียนรู้สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑
๓๒	นางสาวศิริประภา มงคลมะไฟ	โรงเรียนบ้านสวนผึ้ง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา กาฬสินธุ์ เขต ๓	บทเรียนมัลติมีเดียเสริมทักษะการเรียนรู้ด้วยตนเอง เรื่อง สารอาหารสำหรับนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖
๓๓	นายสรชัย ช่างแต่ง	โรงเรียนอนุบาลเชียงคำ (วัดพระธาตุสบแวน)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา พะเยา เขต ๒	การพัฒนาสื่อวีดิโอการ์ตูนแอนิเมชัน ฝึกทักษะแก้ปัญหาตามแนวคิดเชิงคำนวณสร้าง นวัตกรรมการเรียนรู้ เกมรถถัง ด้วยภาษา Scratch วิชาเทคโนโลยี(วิทยาการคำนวณ) สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖



ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๓๔	นายสิทธิศักดิ์ จิตรเขม้น	โรงเรียนบ้านศรีสุข	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ขอนแก่น เขต ๕	หนังสืออิเล็กทรอนิกส์แบบ Multi Learning เรื่องระดับภาษา วิชาภาษาไทย ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๓
๓๕	นางสาวสิมิตา อู่ทอง	โรงเรียนบ้านโป่งพรานอินทร์	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา สุพรรณบุรี เขต ๒	บอร์ดเกม ห.ร.ม. (BOUNTY HUNTER GCD)
๓๖	นางสาวสุนันท์ สิ้นธวัช	โรงเรียนสามัคคีธรรมานุสรณ์	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา กาญจนบุรี เขต ๓	เกมบันไดงูสระไทย (บันไดงูสระไทย) เรื่อง สระไทยใช้ประสมคำ ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓
๓๗	นายหัสภูมิ รักดี	โรงเรียนวัดกุเขาทอง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา สุราษฎร์ธานี เขต ๑	การสร้างและพัฒนาเกมเพื่อเพิ่มทักษะการแก้ปัญหา เรื่องบล็อกคำสั่งโปรแกรม Scratch โดยใช้กระบวนการการเรียนรู้แบบอัตโนมัติ (Automated Learning Model) ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔ โรงเรียนวัดกุเขาทอง
๓๘	นายอริคม ศรีใส	โรงเรียนสตรีชัยภูมิ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา ชัยภูมิ	การแก้ปัญหาด้วยวิธีการทางคอมพิวเตอร์
๓๙	นางสาวอนันตญา ขาวดำน	โรงเรียนบ้านชุมแสง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ระยอง เขต ๒	สื่อการเรียนรู้ดิจิทัลแบบผสมผสานบน Metaverse ห้องเรียนเสมือน เรื่อง อัลกอริทึม รายวิชาวิทยาการคำนวณ ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕ โดยใช้รูปแบบการสอนแบบสืบเสาะ หาความรู้ 5Es (5Es Instructional Model)
๔๐	นายอาทิตย์ สุริฝ้าย	โรงเรียนนครพนมวิทยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา นครพนม	นวัตกรรมสื่อการสอน “ไหว้พระธาตุประจำวันเกิด” เพื่อส่งเสริมทักษะการคิด เชิงคำนวณของผู้เรียน ด้วยกระบวนการเรียนรู้ ๕ ขั้นตอน (STEPS) สำหรับนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ รายวิชาวิทยาการคำนวณ

๑.๔ ระดับทองแดง

ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๑	นางกชพร อินธนู	โรงเรียนบ้านตำพระแล	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา พะเยา เขต ๑	การพัฒนาทักษะการพูดสื่อสารของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓ โรงเรียนบ้านตำพระแล โดยใช้สื่อมัลติมีเดียร่วมกับการเรียนรู้เชิงรุก เรื่อง Weather (สภาพอากาศ)



ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๒	นายกฤษณะ ทุ่งจันทร์	โรงเรียนวัดบ้านบึงนาราง "แก้ววิทยาคาร"	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา พิจิตร เขต ๒	การพัฒนาสื่อการเรียนรู้บนระบบ OBEC Content Center ตามแนวคิด Flipped Classroom รายวิชาคณิตศาสตร์ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖
๓	นางสาวกัญญารัก แสงอรุณ	โรงเรียนวันครู ๒๕๐๒	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา นครราชสีมา เขต ๖	การสร้างสื่อวีดิทัศน์เรื่อง หลักการใช้ go/play/do สำหรับกีฬาชนิดต่าง ๆ
๔	นายกิตติกร ขาวดา	โรงเรียนบ้านโพหนอง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา เลย เขต ๒	การพัฒนาสื่อทำมือ "ปิ่นโต D.I.Y." ตามทฤษฎีการเรียนรู้ Constructivism ในรายวิชา วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีเรื่อง สารอาหาร ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖
๕	นางสาวจินดารัตน์ ม่วงศรี	โรงเรียนเตรียมอุดมศึกษาเป็ริงวิสุทธาธิบดี	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา ฉะเชิงเทรา	แผนที่เฉพาะเรื่อง
๖	นางสาวจตุพร ทองคำชู	โรงเรียนวัดโชติการาม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา นนทบุรี เขต ๑	การพัฒนารูปแบบสื่อเกมการศึกษาตามแนวทางการจัดการศึกษาเชิงรุก Active Learning
๗	นางสาวชนากานต์ พลไชย	โรงเรียนอนุบาลกุดชุมพัฒนา (ศรีวิสารรังสรรค์)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ยโสธร เขต ๒	การพัฒนาทักษะการคิดคำนวณวิชาคณิตศาสตร์ด้วยสื่อนวัตกรรม เกมตามล่าหาค่าประมาณ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔
๘	นายชัยวัฒน์ พิมลรักษ์	โรงเรียนบ้านผาวัง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา หนองบัวลำภู เขต ๒	การแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ เรื่อง การเขียนร้อยละหรือเปอร์เซ็นต์แสดงจำนวน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕ ด้วยเกมกระดาน (Board game) "เนื้อคู่...อยู่ไหน" บนระบบ OBEC Content Center
๙	ว่าที่ร้อยตรี เดชสิทธิ์ ทิววงษ์	โรงเรียนวัดทองกลาง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา อุทัยธานี เขต ๒	เกมดิจิทัลวิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง จำนวนนับที่มากกว่า ๑๐๐,๐๐๐ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔
๑๐	นางทรายทอง บุญโญ	โรงเรียนสันป่าตอง (สุวรรณราษฎร์วิทยาคาร)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา เชียงใหม่ เขต ๔	การพัฒนาแซทบอลเพื่อส่งเสริมความรอบรู้ทางภูมิศาสตร์
๑๑	นางสาวธาราทิพย์ รักสีขาว	โรงเรียนบ้านท่าหินส้ม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา แม่ฮ่องสอน เขต ๓	Help me find my Short Vowel A
๑๒	นางนุริชชะห์ หลั่งชาย	โรงเรียนบ้านป่าฝาง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา สตูล	การพัฒนาสื่อ glide application "ชนิดและสมบัติของรูปสี่เหลี่ยม" สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕



ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๑๓	นางสาวปรมาภรณ์ มะโนตัน	โรงเรียนบ้านตุงลอย	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา เชียงใหม่ เขต ๕	การพัฒนาทักษะการเรียนรู้ของนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖ ด้วยสื่อนวัตกรรม “The Gril ปิ้งย่างหรรษา อาหาร ๕ หมู่”
๑๔	นางสาวปรารณา บุญจำรูญ	โรงเรียนวัดทุ่งคา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ชุมพร เขต ๑	บทเรียนวิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง การหาค่าประมาณของจำนวนนับ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔
๑๕	นางสาวปริตา ศรีเต็ง	โรงเรียนหาดใหญ่วิทยาลัย	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา สงขลา สตูล	พัฒนาสมรรถนะความสามารถในการคิดทักษะการคิดอย่างสร้างสรรค์ ในการออกแบบสินค้า หรือบริการของชุมชนด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์กราฟฟิก ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๖ โรงเรียนหาดใหญ่วิทยาลัย ด้วยสื่อนวัตกรรม การเรียนรู้ผ่านห้องเรียนออนไลน์ Google Classroom และ เว็บไซต์ KruYok ArtStudio
๑๖	นายผดุงเกียรติ ปัญจพันธ์	โรงเรียนราชดำริ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา กรุงเทพมหานคร เขต ๒	การพัฒนาชุดการสอน และสื่อการเรียนรู้มัลติมีเดีย เรื่อง การสร้างทางเรขาคณิต สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑
๑๗	นายพงศกร สมบูรณ์	โรงเรียนหินกอง(พิบูลอนุสรณ์)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา สระบุรี เขต ๒	การพัฒนาสื่อวีดิทัศน์ เรื่อง คอมพิวเตอร์เบื้องต้น
๑๘	นายพงษ์ดนัย พิณชนะ	โรงเรียนวัดยางแควนอู่	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา พิษณุโลก เขต ๑	การพัฒนาบอร์ดเกมวิทยาศาสตร์ร่วมกับการจัดการเรียนรู้เชิงรุกเพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ ทางการเรียนวิทยาศาสตร์ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาตอนปลาย
๑๙	นางสาวพรทิพา อินตาใจยา	โรงเรียนร่องธารวิทยา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา เชียงราย เขต ๒	การพัฒนาสื่อการเรียนการสอนกลุ่มสาระวิชาคณิตศาสตร์ ด้วย MGBL (Math Games Based Learning) ชุดเกมชวนคิด จำนวนเต็ม ระบบ OBEC Content Center
๒๐	นางสาวเพ็ญพร ดวงแก้ว	โรงเรียนชุมชนวัดกำแพงใต้	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ราชบุรี เขต ๒	การจัดการเรียนรู้ผ่านกระบวนการ KPT MODEL ด้วยสื่อภาพยนตร์สั้น เรื่อง คนดีที่ไม่สร้างภาพ
๒๑	นายมุhammadครอสตัน หะยีเจ๊ะและ	โรงเรียนบ้านมาลา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ยะลา เขต ๓	โปรแกรม EduMath - สร้างแบบฝึกหัดคณิตศาสตร์ที่เหมาะสมกับผู้เรียน ภายในคลิกเดียว



ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๒๒	นางรัชฎาภรณ์ ปัญญานวล	โรงเรียนตำราขจรราษฎร์สงเคราะห์	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เชียงราย	การพัฒนากิจกรรมการเรียนรู้คณิตศาสตร์ตามแนวสะเต็มศึกษา ด้วยบทเรียนการ์ตูน เทคนิค KWDL เพื่อส่งเสริมทักษะการแก้ปัญหาสำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๒ โรงเรียนตำราขจรราษฎร์สงเคราะห์
๒๓	นางสาวรุ่งเพชร ยงคงกระพัน	โรงเรียนบ้านหนองแต้	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ชัยภูมิ เขต ๒	สื่อการเรียนรู้ Unplugged Coding ฉันทคือสิ่งใด มีชีวิตหรือไม่มี ที่ส่งเสริมการเรียนรู้ วิชาวิทยาศาสตร์ เรื่อง สิ่งมีชีวิตและสิ่งไม่มีชีวิต ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๒
๒๔	นายวรพันธ์ ต๊ะวงษ์	โรงเรียนบ้านเกาะรอกเสียด	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา กำแพงเพชร เขต ๑	การพัฒนาสื่อการเรียนรู้วิชาการงานอาชีพ เรื่อง การปลูกผักไฮโดรโปนิกส์ ด้วยกล่องโฟมสำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๓
๒๕	นางสาววิลาสินี ลำทองมา	โรงเรียนบ้านป่าเขว้า	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ลพบุรี เขต ๒	การพัฒนาสื่อแอปพลิเคชันห้องวิทยุ ป่าเขว้า เรื่อง หน่วยที่กำหนดลักษณะ ทางพันธุกรรม
๒๖	นางเวธกานต์ อ้อยโพทอง	โรงเรียนบ้านกกไทร	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา เพชรบูรณ์ เขต ๑	การพัฒนาทักษะคณิตศาสตร์เรื่อง การคูณ โดยใช้ตารางสูตรคูณ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๒
๒๗	นางศศิวิมล แผงสุข	โรงเรียนคุรุราษฎร์รังสฤษดิ์	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา ราชบุรี	ชุดกิจกรรมการเรียนรู้เรื่อง Synonym โดยใช้ ClassPoint
๒๘	นางสาวศิริรัตน์ วรรณพฤษ	โรงเรียนบ้านโนนสะอาด	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา อุดรธานี เขต ๓	อัลบั้มรวมเพลงฮิต พิชิตอาหารหลัก ๕ หมู่
๒๙	นางสาวศุภรัตน์ บัวเนียม	โรงเรียนบ้านหนองยาว	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา เพชรบุรี เขต ๒	การสร้างสื่อการเรียนรู้วิชาภาษาอังกฤษ เรื่อง Classroom Objects
๓๐	นางสาวสรลาลี สุทธิศาสตร์	โรงเรียนแสงพระที่ปัฐบุารุง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา นนทบุรี เขต ๒	บทเรียนมัลติมีเดีย เรื่อง “รู้เท่าทันสื่อ” เพื่อแก้ปัญหา Social Addiction สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓
๓๑	นายสรวิทย์ สามสาตี	โรงเรียนวัดหนองปลาไหล (ปานพลอุปถัมภ์)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา นครปฐม เขต ๑	การพัฒนาวิดิทัศน์ เรื่อง การแยกสารเนื้อผสม โดยการจัดการเรียนรู้แบบสืบเสาะ (Inquiry Based Learning) ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖
๓๒	นายสหรัฐ ลักษณะสุด	โรงเรียนอ่างศิลาพิทยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา ชลบุรี ระยอง	Glossary Booster - ASP แอปพลิเคชันส่งเสริมความรู้ด้านคำศัพท์ภาษาอังกฤษ ที่จำเป็นในชีวิตประจำวันและอาชีพสำหรับผู้เรียนระดับมัธยมศึกษาปีที่ ๕



ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๓๓	นางสาวสุมาลี คงสอดทรัพย์	โรงเรียนนางรอง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาบุรีรัมย์	การสร้างและพัฒนาสื่อและเทคโนโลยี (OBEC Content Center) เรื่อง ฮอว์โมนพืช สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ วิชาวิทยาศาสตร์ชีวภาพ
๓๔	นางสาวสุรรัตน์ ดีภา	โรงเรียนวัดจำปา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาพระนครศรีอยุธยา เขต ๑	การพัฒนาสื่อการเรียนรู้ ห้องเรียนดิจิทัล โดยใช้ LINE OA “Line Chatbot ห้องเรียนครูการ์ตูน เรียนได้ทุกที่ทุกเวลา”
๓๕	นายอนุรักษ์ ปาทา	โรงเรียนไชยปราการ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาเชียงใหม่	การพัฒนาสื่อการเรียนการสอนเรื่องความรู้เบื้องต้นเกี่ยวกับจำนวนจริง รากที่สอง รากที่สาม โดยใช้เกมเป็นฐาน (บอร์ดเกม Real Number)
๓๖	นางอมรรัตน์ วรรณา	โรงเรียนวิทยานุกูลนารี	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาเพชรบูรณ์	การจัดการเรียนรู้เรื่องการประยุกต์ใช้แนวคิดเชิงคำนวณ : กรณีศึกษาต้นตามจังหะ โดยใช้รูปแบบจัดการเรียนรู้ของห้องเรียนกลับด้าน (Flipped Classroom) ผสมผสานกระบวนการแนวคิดเชิงคำนวณ หลักการจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) และแอปพลิเคชันการจัดการเรียนรู้
๓๗	นายเอกพันธ์ โลกุลประกิจ	โรงเรียนบ้านหัวแร่	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาขอนแก่น เขต ๒	บัตรคำเรื่อง In the zoo สำหรับ Application Easy Vocab (แอปพลิเคชันฝึกออกเสียงภาษาอังกฤษ)

๑.๔ ระดับชมเชย

ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๑	นางสาวกรรณาภรณ์ เครื่องคำ	โรงเรียนไชยะวิทยา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุโขทัย เขต ๒	ชุดกิจกรรมเพื่อพัฒนาทักษะการเขียนสะกดคำ บนระบบ OBEC Content Center
๒	นางสาวกฤษณา สุภามงคล	โรงเรียนบ้านม่วงโตน	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาลำพูน เขต ๒	การจัดการเรียนรู้ด้วยสื่อมัลติมีเดียหลักภาษานำรู้ เรื่อง คำทับศัพท์และศัพท์บัญญัติ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๓
๓	นางเจษฎาภรณ์ สีศุภานานนท์	โรงเรียนสระบุรีวิทยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาสระบุรี	สื่อนวัตกรรมครูเก๋สอนเลข
๔	นางสาวชลธิชา จันทร์หมอน	โรงเรียนบ้านน้ำพริก	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาพิษณุโลก เขต ๓	การพัฒนาทักษะด้านการแต่งประโยค ด้วยกระบวนการจัดการเรียนรู้ โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain based Learning : BBL) ร่วมกับเกม CANVA ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๑ โรงเรียนบ้านน้ำพริก



ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๕	นางสาวชุตติกาญจน์ พลศิริ	โรงเรียนบ้านต้นตูเหนือ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา มหาสารคาม เขต ๓	การสืบค้นข้อมูลโดยใช้อินเทอร์เน็ต
๖	นางสาวชมชุกรีย์ มะสีละ	โรงเรียนบ้านสะหรั่ง อำเภอดงบัง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา นราธิวาส เขต ๒	นิทานดิจิทัลส่งเสริมการอ่านเพื่อพัฒนาคุณลักษณะอันพึงประสงค์ ในการสร้างภูมิคุ้มกันและพัฒนาคุณธรรม จริยธรรม ด้วยนิทานของเด็กดี สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕
๗	นางสาวณัฐธยาน์ งามดี	โรงเรียนเด่นทัพชัย	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา แพร่ เขต ๒	การพัฒนาหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ เรื่อง ท่องโลกเวทมนตร์ (คำที่มีตัวการ์ตูน) ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓
๘	นายทรงพล สุภิมารส	โรงเรียนบ้านหนองครก	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา บุรีรัมย์ เขต ๔	การสร้างและพัฒนาสื่อเทคโนโลยี (OBEC Content Center) เรื่อง การพัฒนา ทักษะการเขียนโปรแกรม Unplugged Coding ด้วยชุดเกมผึ้งน้อย (Bee-Bot) จากแพลตฟอร์ม Code.org เพื่อส่งเสริมทักษะการคิดเชิงคำนวณระดับประถมศึกษา ภายใต้กรอบแนวคิด BNK Model
๙	นายธนกร จำเริญนูสิต	โรงเรียนบ้านคลองนกกระทง (เรียงราษฎร์อุทิศ ๒)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา สงขลา เขต ๒	การพัฒนาแบบฝึกทักษะการอ่านจับใจความสำคัญจากนิทานของนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ โรงเรียนบ้านคลองนกกระทง (เรียงราษฎร์อุทิศ ๒)
๑๐	นายธรัช พุทธิรักษ์	โรงเรียนบุญวาทย์วิทยาลัย	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา ลำปาง ลำพูน	สื่อการเรียนรู้เพื่อสร้างองค์ความรู้ด้วยตนเองและเตรียมความพร้อมก่อนการเข้าชั้นเรียน
๑๑	นางสาวนัตตา รัตนพันธ์	โรงเรียนบ้านควนตะวันออก	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ชุมพร เขต ๒	การสร้างสื่อการเรียนรู้วิชาภาษาไทย เรื่อง การอ่านคำภาษาไทย (คำควบกล้ำ) เพื่อพัฒนาทักษะด้านการอ่าน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖
๑๒	นางนิตยา ทองดียิ่ง	โรงเรียนวิเชียรมาตุ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา ตรัง กระบี่	การสร้างและพัฒนาหนังสืออ่านเพิ่มเติม “เล่าเรื่องเมืองกันตัง” และชุดกิจกรรม การเรียนรู้ BOOKLET FOR LEARNING BY DOING ตามแนวทางการจัดการเรียนรู้ ในศตวรรษที่ ๒๑ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ โรงเรียนวิเชียรมาตุ
๑๓	นางสาวโนริยะห์ ฮามะ	โรงเรียนบ้านเขาแดง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ประจวบคีรีขันธ์ เขต ๒	สื่ออิเล็กทรอนิกส์ เรื่อง แรงในชีวิตรเรา สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕





ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๑๔	นายปฐมพร ดำงาม	โรงเรียนสามง่ามชนูปถัมภ์	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา พิจิตร	สื่อประกอบการจัดการเรียนรู้เรื่องภาษาถิ่น หน่วยการเรียนรู้ วัฒนธรรมกับภาษา รายวิชาภาษาไทยพื้นฐาน ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๕
๑๕	ว่าที่ร้อยตรี พชรภูมิ ละบาบ	โรงเรียนบ้านโดมประดิษฐ์	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา อุบลราชธานี เขต ๓	นวัตกรรมการเรียนการสอนเทคโนโลยี (วิทยาการคำนวณ) เรื่อง การสร้างผลงาน Sandbox บูรณาการภูมิปัญญาท้องถิ่น ในหัวข้อประเพณีแห่เทียนพรรษา โดยใช้ เกม Craftsman ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖ โรงเรียนบ้านโดมประดิษฐ์
๑๖	นางสาวพรรณรัตน์ สุภาพันธ์	โรงเรียนเบญจมเทพอุทิศจังหวัดเพชรบุรี	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เพชรบุรี	การพัฒนาการจัดการเรียนรู้โดยการสร้างวิทัศน์ เรื่อง การสร้างเพลประกอบ การเรียนด้วย SUNO เข้าสู่ระบบคลังสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center
๑๗	นางสาวพัทธธีรา ทะนวนรัมย์	โรงเรียนบ้านโชคกราด	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา บุรีรัมย์ เขต ๒	นวัตกรรมเพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ภาษาอังกฤษผ่านเทคโนโลยีโลกเสมือน (AR) ด้วยแอปพลิเคชัน ARTIVIVE
๑๘	นายพิชัย แก้วเมือง	โรงเรียนบ้านโพนงามหนองตุ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา อุดรธานี เขต ๑	ชุดกิจกรรมเพื่อพัฒนาทักษะการภาษาไทย แบบฝึกอ่าน เขียน คัด สำหรับ นักเรียนที่มีปัญหาในการเขียน และอ่านสะกดคำ
๑๙	นายพินิจนันท์ ทานา	โรงเรียนบ้านแม่นาจ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา เชียงใหม่ เขต ๖	ผจญภัยในโลกไซเบอร์ Adventure in Cyber land
๒๐	นางพิมพ์ลักษณ์ อินตะวิชา	โรงเรียนถ้ำปินวิทยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา พะเยา	การพัฒนาสื่อเสริมการเรียนรู้ VAI เรื่องการสร้างคำในภาษาไทย สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑
๒๑	นางสาวมินตรา ปาसानะโก	โรงเรียนบ้านดง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา มหาสารคาม เขต ๒	นวัตกรรมการพัฒนาทักษะการอ่านสะกดคำของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๑ โดยใช้บัตรคำ ตามแนวทางการจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) ผ่านระบบ คลังสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล (OBEC Content Center)
๒๒	นายวชิระ สุทธารส	โรงเรียนบ้านพระเพลิง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา สระแก้ว เขต ๑	การพัฒนาทักษะกระบวนการคิดเชิงคำนวณโดยกิจกรรม unplugged coding
๒๓	นายวัชรศักดิ์ ยิ่งสุจริตพันธุ์	โรงเรียนวัดหนองสีงา (ประถมนบูรณัฐราษฎร์สงเคราะห์)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา จันทบุรี เขต ๑	การสร้างและพัฒนาสื่อเทคโนโลยีดิจิทัลบนระบบ OBEC Content Center "VOCABULARY POEM - กลอนคำศัพท์"



ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๒๔	นางสาววัชรีย์ ช่วยไกร	โรงเรียนบ้านควนโคกยา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาพัทลุง เขต ๒	การสร้างและพัฒนาสื่อเทคโนโลยีบทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอน เรื่อง Occupations ภายใต้กรอบแนวคิด ADDIE Model
๒๕	นายวิโรจน์ เนื่องอินตะ	โรงเรียนบ้านห้วยโป่ง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาตาก เขต ๒	การผลิตและพัฒนาสื่อประกอบการสอน Electronic media โปรแกรมแสนสนุก Scratch โดยใช้แนวคิด ADDIE model
๒๖	นายวีรวัฒน์ ไชยอาษา	โรงเรียนบ้านห้วยน้ำพุ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาประจวบคีรีขันธ์ เขต ๑	สื่อวีดิโอการเรียนรู้ รายวิชาวิทยาการคำนวณ ป.๖ เรื่อง ความปลอดภัยในการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศ
๒๗	นายสรารุธ แสนศรี	โรงเรียนตาพระยา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาสระแก้ว	การพัฒนาบทเรียนมัลติมีเดียเสริมสร้างทักษะการเรียนรู้ เรื่องสิ่งแวดล้อมทางกายภาพและกิจกรรมของมนุษย์ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๕
๒๘	นายสัญญาชัย แซ่ลี	โรงเรียนบ้านดั่งหนองหญ้าร้างกา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาขอนแก่น เขต ๔	ชุดสื่อการเรียนรู้ภาษาอังกฤษ เรื่อง Verb to be
๒๙	นางสุธาทิพย์ นาดมทอง	โรงเรียนชุมชนบ้านลาด	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษามหาสารคาม เขต ๑	การพัฒนาสื่อการจัดการเรียนรู้ภาษาอังกฤษโดยใช้เกม Funny Spelling Bee and Wordwall part of body.
๓๐	นายสุวัฒน์ นิรมล	โรงเรียนชุมชนบ้านปลาขาว	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาอุบลราชธานี เขต ๕	การพัฒนาสื่อประกอบการเรียนวิชาเทคโนโลยี (วิทยาการคำนวณ) ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ บนแพลตฟอร์ม OBEC Content Center
๓๑	นางเสาวนีย์ พวงผกา	โรงเรียนบ้านหนองบัวน้อย	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุรินทร์ เขต ๒	การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาภาษาไทยด้วยหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ (E-Book) ชุดกิจกรรมการเรียนรู้วิชาภาษาไทย เรื่อง ชนิดของคำ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖
๓๒	นางสาวแสงระวี ทวีรัตน์	โรงเรียนบ้านนา “นายกพิทยากร”	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาปราจีนบุรี นครนายก	การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาภาษาไทย ด้วยระบบดิจิทัล เพื่อเสริมทักษะการเรียนรู้ด้วยเกมการศึกษา เรื่อง โคร่งโลกนิติ
๓๓	นายอดิสร ทองเอก	โรงเรียนบรรหารแจ่มใสวิทยา ๓	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาสุพรรณบุรี	Koomkla App และบอร์ดเกมการศึกษา “อ๊ับ! อ๊ับ! โดดถูกรอด โดดบอดตาย”
๓๔	นายอนุชา สาสีผลิน	โรงเรียนสหกรณ์กสิกรรมชายทะเลสมุทรสาคร	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสมุทรสาคร	เกมล่าขุมทรัพย์ คำไทย โดยใช้ PASATHAI MODEL



๒. ประเภทผู้ใช้สื่อเทคโนโลยีดิจิทัล

๒.๑ ระดับยอดเยี่ยม

ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๑	นางกิงกาญจน์ ฤทธิสาร	โรงเรียนประตูลี้	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา พระนครศรีอยุธยา เขต ๑	OBEC to Learning สื่อนำรู้ สู่การเรียนรู้
๒	นางชมัยพร สิงห์ธนะ	โรงเรียนบ้านโพหนอง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา นครสวรรค์ เขต ๓	การพัฒนาการเรียนรู้รายวิชาวิทยาศาสตร์ เรื่องความสัมพันธ์ระหว่างสิ่งมีชีวิตกับ สิ่งมีชีวิต สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕ โดยใช้ “แพลตฟอร์มความสัมพันธ์” ผ่านระบบคลังสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center
๓	นายธนพงษ์ อุดรเสถียร	โรงเรียนบ้านแกววิทยาน	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา กาฬสินธุ์ เขต ๑	การจัดการเรียนรู้ด้วยกระบวนการเรียนรู้ 5 ขั้น GPAS 5 Steps ร่วมกับการใช้สื่อ เทคโนโลยีดิจิทัล ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน (OBEC Content Center) วิชาวิทยาศาสตร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖ เรื่อง ระบบย่อยอาหาร
๔	นายณภสินธุ์ วิทาเวช	โรงเรียนบ้านมณฑล	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ตราด	การจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) เรื่อง การบวก ลบ คูณ หารระคนของ เศษส่วนและจำนวนคละ โดยใช้รูปแบบสมมองเป็นฐาน (BBL) ร่วมกับสื่อเทคโนโลยี ดิจิทัลระบบ OBEC Content Center
๕	นายณัฐพล ขารพ	โรงเรียนหนองแสงวิทยศึกษา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา อุดรธานี	การพัฒนาความสามารถในการคิดวิเคราะห์และผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน โดยใช้ รูปแบบการเรียนรู้แบบปัญหาเป็นฐาน (Problem-based learning: PBL) ร่วมกับ สื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center
๖	นางสาวพรรณนภา รัตนทิภากร	โรงเรียนพานทอง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา ชลบุรี ระยอง	การจัดการเรียนรู้วิชาศิลปะ ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ ในรูปแบบ Active Learning ด้วยสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center
๗	นางสาวพิชญา คำแก้ว	โรงเรียนหนองม่วงวิทยา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา ลพบุรี	การจัดกิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้กระบวนการเรียนรู้ ๕ ขั้นตอน (5 STEPs) วิชา วิทยาศาสตร์กายภาพ ๒ เรื่อง ส่วนประกอบของคลื่น ด้วยการออกแบบ การใช้สื่อ ASSURE Model ร่วมกับสื่อในระบบคลังสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล (OBEC CONTENT CENTER) สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๕



ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๘	นางสาวพิมพ์นารา ทิพย์จันทร์	โรงเรียนบ้านสองพี่น้อง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาบุรีรัมย์ เขต ๓	การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ รายวิชาภาษาไทย เรื่อง การอ่านออกเสียงคำภาษาไทย อักษรกลาง สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๑ - ๓ ที่อ่านไม่ออก โดยกระบวนการเรียนรู้แบบบันได ๕ ขั้น
๙	นายภูริ หงษ์ศรี	โรงเรียนเมื่อน้อยวิทยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา ร้อยเอ็ด	การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ เรื่อง ไตรภูมิพระร่วง ตอน มนุสสภูมิ สำหรับนักเรียน ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๖ โดยใช้รูปแบบการจัดการเรียนรู้แบบ 6C - MODEL ร่วมกับเทคนิคการต่อเรื่องราว (Jigsaw) และการใช้สื่อเทคโนโลยี ระบบ OBEC Content Center
๑๐	นางสาวเยาวภา ศิลภกรพรรณ	โรงเรียนอนุบาลศรีมหาสาร	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ปรารจันบุรี เขต ๑	การจัดการเรียนรู้ด้วยสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center โดยใช้โครงงานเป็นฐาน (Project-Based Learning: PBL) เรื่อง I like fruits
๑๑	นางสาววิรัชญา นนทะสี	โรงเรียนบ้านหนองนาใน	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา มหาสารคาม เขต ๒	การพัฒนากระบวนการจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) โดยใช้กระบวนการ ADDIE Model ร่วมกับการใช้สื่อจากระบบ OBEC Content Center เรื่องสารอาหารของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖
๑๒	นางสาววิลาสิณี ชนะธร	โรงเรียนบ้านขอมตุ้	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา สกลนคร เขต ๓	การจัดการเรียนรู้ด้วยสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล (OBEC Content Center) ในรูปแบบ Active Learning เรื่อง การแปลงเศษส่วนเป็นทศนิยม สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖
๑๓	นายศักรินทร์ ถวิลผล	โรงเรียนบ้านหนองแห้วหนองบัวทอง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ร้อยเอ็ด เขต ๒	การพัฒนาการจัดการเรียนรู้แบบปฏิวัติการเรียนรู้ ๗ ชั้น (7E) ร่วมกับเทคนิค ห้องเรียนกลับด้าน (Flipped Classroom) ด้วยสื่อในระบบ OBEC Content Center เพื่อเสริมสร้างทักษะชีวิตและยกระดับผลสัมฤทธิ์การเรียนรู้ เรื่อง สารอาหาร ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖
๑๔	นางสาวสอพิทยะ อาแวบือซา	โรงเรียนบ้านแคนา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ปัตตานี เขต ๑	การพัฒนาทักษะการเรียนรู้วิทยาศาสตร์ เรื่องการจัดกลุ่มสิ่งมีชีวิตของนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔ โรงเรียนบ้านแคนา ด้วยรูปแบบ 6Es ส่งเสริมการใช้สื่อดิจิทัล จาก OBEC Content Center



ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๑๕	นางสาวสิริลักษณ์ วัชรไชยคุปต์	โรงเรียนบ้านโคกสี	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา นครราชสีมา เขต ๖	การจัดการเรียนรู้รายวิชาภาษาอังกฤษ เรื่อง What do you want to be? โดยใช้ กระบวนการจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) ร่วมกับสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล ระบบคลังสื่อ OBEC Content Center
๑๖	นายสุธี พลมาศ	โรงเรียนวิทยานุกูลนารี	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เพชรบูรณ์	การจัดการเรียนรู้แบบสืบเสาะ ๕ ขั้นตอน (๕ E's) เรื่อง การดำรงชีวิตของพืช ด้วยระบบคลังสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล (OBEC Content Center) ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔ โรงเรียนวิทยานุกูลนารี
๑๗	นางอ้อมใจ จันทริกเสน	โรงเรียนดงเจนวิทยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา พะเยา	การจัดการเรียนรู้แบบ Active Learning เพื่อพัฒนาทักษะการอ่านจับใจความสำคัญ ด้วยเทคนิคการอ่านแบบ SQ6R ร่วมกับการใช้สื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center
๑๘	นายอัฒพันธ์ เตชัสรนโกดิน	โรงเรียนโยธินบูรณะ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา กรุงเทพมหานคร เขต ๑	การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ที่ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ของนักเรียนระดับชั้น มัธยมศึกษาปีที่ ๓ เรื่อง คลื่น โดยใช้รูปแบบการจัดการเรียนรู้แบบสร้างสรรค์ เป็นฐาน (CBL) ร่วมกับการออกแบบการสอนโดยใช้ ADDIE Model และ สื่อเทคโนโลยี OBEC Content Center

๒.๒ ระดับทอง

ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๑	นางกนกอร โศภิตนานนท์	โรงเรียนบ้านหนองตาคง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา นครราชสีมา เขต ๑	การจัดกิจกรรมการเรียนรู้เชิงรุกด้วยกระบวนการ QSCCS โดยใช้สื่อจากระบบคลัง สื่อเทคโนโลยีดิจิทัล ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน (OBEC Content Center) เป็นฐาน
๒	นายจักรกฤษณ์ มีศิลป์	โรงเรียนเลยอนุกุลวิทยา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เลย หนองบัวลำภู	การจัดการเรียนรู้ เรื่อง การช่วยฟื้นคืนชีพพื้นฐานของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๕ โดยใช้รูปแบบการสอน Active Learning ด้วยสื่อเทคโนโลยีดิจิทัลระดับการศึกษา ขั้นพื้นฐาน (OBEC Content Center)
๓	นางสาวจิราวรรณ ทินกระโทก	โรงเรียนบ้านโนนตาพรหม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา นครราชสีมา เขต ๒	การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบสืบเสาะ 5Es ร่วมกับ ASSURE Model ด้วยการ ใช้สื่อจากระบบ OBEC Content Center เพื่อพัฒนาการเรียนรู้เรื่อง อาหารหลัก ๕ หมู่ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖



ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๔	นางสาวชนันท์ธิดา ประพิน	โรงเรียนวัดบ้านม้า	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ลำพูน เขต ๑	การพัฒนากิจกรรมการเรียนรู้เชิงรุก ผสานการใช้เทคโนโลยี ร่วมกับการใช้สื่อ เทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center เรื่อง การกลั่นแกล้งบนโลกไซเบอร์ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖
๕	นางชุลีพร เกษตร	โรงเรียนบ้านนาสมใจ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา หนองบัวลำภู เขต ๒	นวัตกรรมจัดการเรียนการสอนรายวิชาประวัติศาสตร์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓ เรื่อง หลักฐานทางประวัติศาสตร์ และเส้นแบ่งเวลา ด้วยสื่อเทคโนโลยีระบบ OBEC Content Center
๖	นางสาวธิดินาถ ตนะทิพย์	โรงเรียนบ้านพร้าวกลาง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา น่าน เขต ๒	การพัฒนาความสามารถทางคณิตศาสตร์ด้านความรู้ค่าของตัวเลข ๑ - ๑๐ ด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (BBL) ร่วมกับนวัตกรรมการสอน ระบบคลังสื่อ OBEC Content Center สำหรับนักเรียนชั้นอนุบาล ๓
๗	นายธีระศักดิ์ เฟ็งกระจ่าง	โรงเรียนวัดทัพหมั่น	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา อุทัยธานี เขต ๒	การพัฒนาทักษะการอ่าน-การเขียนคำควบกล้ำ ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓ โดยใช้ สื่อการสอนผ่าน OBEC Content Center และการจัดกิจกรรมการสอนเชิงรุก ๕ กระบวนการยุทธ
๘	นายนราธิป นามอุตวงศ์	โรงเรียนบ้านวังตะโก	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ชลบุรี เขต ๑	พัฒนาการจัดการเรียนการสอนในรายวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี เรื่อง ระบบย่อยอาหารในร่างกายมนุษย์ ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖ ตามทฤษฎี กระบวนการจัดการเรียนรู้ ๕ ขั้นตอน (5 step learning process) โดยใช้สื่อ เทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center
๙	นางสาวนันท์กร จันทรสม	โรงเรียนเขตการทางสงเคราะห์ 5 (ไตรคามสิทธิศิลป์)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา บุรีรัมย์ เขต ๑	การจัดกิจกรรมการเรียนรู้รายวิชาวิทยาศาสตร์ เรื่อง ระบบย่อยอาหาร ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖ โดยใช้กระบวนการการเรียนรู้เชิงรุก Active Learning ร่วมกับการใช้สื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center
๑๐	นายนารา รัตนพงศ์ผาสุก	โรงเรียนทับกฤชพัฒนา	สำนักงานเขตพื้นที่ศึกษามัธยมศึกษา นครสวรรค์	การพัฒนารูปแบบการจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) รายวิชาภาษาไทย เรื่อง เสนาะสุนทร กลอนบทละครโดยใช้กระบวนการคิดขั้นสูงเชิงระบบ GPAS 5 Step ร่วมกับสื่อ เทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๒ โรงเรียนทับกฤชพัฒนา



ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๑๑	นางสาวนิภาพร รักบำรุง	โรงเรียนบ้านคลองรอก	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา สุราษฎร์ธานี เขต ๒	การพัฒนากิจกรรมการเรียนรู้โดยใช้การสอนแบบสืบเสาะหาความรู้ ๕ ขั้น ร่วมกับ แนวคิดสะเต็มศึกษา ด้วยสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center เรื่อง การหาแรงลัพธ์ที่กระทำต่อวัตถุ กลุ่มสาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕
๑๒	นางสาวปัทมวรรณ กาฬสินธ์	โรงเรียนสิียดพัฒนา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ฉะเชิงเทรา เขต ๒	การพัฒนาความสามารถทางคณิตศาสตร์ด้านการรู้ค่าจำนวนตัวเลข ๑ - ๑๐ โดยใช้เกมการศึกษาระบบ OBEC Content Center สำหรับเด็กระดับชั้นอนุบาลปีที่ ๓ โรงเรียนสิียดพัฒนา
๑๓	นางสาวปานิสร่า คำมูล	โรงเรียนวัดบางไทรนอก(แย้มพร้อมอุบลมณี)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา นนทบุรี เขต ๑	การพัฒนาทักษะการเรียนรู้คณิตศาสตร์ เรื่องการคูณทศนิยม สำหรับนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕ โรงเรียนวัดบางไทรนอก(แย้มพร้อมอุบลมณี) ผ่านระบบ คลังสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center โดยใช้ MACRO model โมเดลการสอนสู่ศตวรรษที่ ๒๑
๑๔	นางสาวปานวาด วิชระวาลา	โรงเรียนเตรียมอุดมศึกษาพัฒนาการ เขलगค์นคร	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา ลำปาง ลำพูน	Mathspad สื่อสร้างสรรค์ สร้างเสริมความรู้เรื่องความสัมพันธ์ระหว่างรูปเรขาคณิต สองมิติและสามมิติ โดยใช้รูปแบบวิธีการจัดกิจกรรมการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) ร่วมกับการใช้สื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center
๑๕	นางสาวพรพรรณ เสาร์คำเมืองดี	โรงเรียนบ้านร่องคำ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา พะเยา เขต ๑	การพัฒนาทักษะความเป็นนวัตกรรมของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖ โดยการจัดการเรียนรู้แบบสืบเสาะหาความรู้ (5E) เรื่อง ห.ร.ม. และ ค.ร.น. ด้วยการใช้สื่อการสอนผ่าน OBEC CONTENT CENTER
๑๖	นางสาวพรพิรุณ เพชรรัตน์	โรงเรียนวัดดอนชะเอม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา กาญจนบุรี เขต ๒	ลุ้นระทึก!! ผจญภัยในระบบย่อยอาหาร เรียนรู้ด้วยเทคโนโลยี OBEC Content Center ด้วยกระบวนการสืบเสาะหาความรู้ (5E) โดยใช้การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ เชิงรุก Active Learning เพื่อยกระดับผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนรู้รายวิชาวิทยาศาสตร์ เรื่อง ระบบย่อยอาหาร ของนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖
๑๗	นางเพลินพิศ พรหมปลอด	โรงเรียนบ้านหารเทา (จรุงราษฎร์ดำเนิน)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา พัทลุง เขต ๒	การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนวิชาคณิตศาสตร์ เรื่อง ห.ร.ม. และ ค.ร.น. ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖ โดยใช้การจัดการเรียนรู้แบบสืบเสาะหาความรู้ ๕ ขั้น (5Es) และใช้สื่อจาก OBEC Content Center



ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๑๘	นางสาวภิสรา วงศ์แก้ว	โรงเรียนลองวิทยา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา แพร่	การใช้คลังสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center เพื่อพัฒนาทักษะการเขียน สะกดคำตัวสะกดไม่ตรงตามมาตรา ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ โรงเรียนลองวิทยา
๑๙	นางสาวภูษนิษา งามพลกรัง	โรงเรียนวัดหนองสุทธะ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา สระบุรี เขต ๑	การส่งเสริมทักษะการเรียนรู้และนวัตกรรม (4Cs) ของนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔ ด้วยเทคโนโลยีความจริงเสริม เรื่อง ระบบสุริยะ ผ่านระบบ OBEC Content Center ร่วมกับการจัดการเรียนรู้โดยใช้กิจกรรมเป็นฐาน
๒๐	นางสาวมยุรี ฟองจันสม	โรงเรียนบ้านบึงนาจาน	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา เพชรบูรณ์ เขต ๓	การจัดการเรียนรู้ด้วยคลังสื่อเนื้อหาอิเล็กทรอนิกส์ OBEC Content Center เรื่อง การเขียนรหัสลาลองและผังงาน ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ โดยใช้รูปแบบการสอนแบบสืบเสาะหาความรู้ (The 5'E Inquiry-Based Learning) ร่วมกับการจัดการเรียนรู้แบบสะเต็มศึกษา (STEM Education)
๒๑	นางสาวมริษา เอี้ยงเตจ๊ะ	โรงเรียนแม่ระมาดวิทยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา ตาก	การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบ CPA ร่วมกับสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content center ที่ส่งเสริมทักษะการแก้ปัญหาทางคณิตศาสตร์ เรื่องจำนวนเต็ม ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑
๒๒	นายยุทธการ หาดสร้อย	โรงเรียนคุระบุรีชัยพัฒนาพิทยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา พังงา ภูเก็ต ระนอง	การจัดการเรียนรู้แบบ Active learning เรื่อง การออกแบบแนวทางการแก้ปัญหา (เทคโนโลยีเพิ่มมูลค่า) สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๒ ด้วยสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center
๒๓	นางสาวระวีวรรณ วงศ์พิมพ์	โรงเรียนอนุบาลวารินชำราบ (ก้อวิทยาคาร)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา อุบลราชธานี เขต ๔	การจัดการเรียนรู้ด้วยสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center ในรูปแบบ Active Learning เรื่อง “การสร้างสรรค์ผลงานจาก Canva”
๒๔	นางสาวรังสิมา ศรีเมฆ	โรงเรียนอนุบาลเพชรบูรณ์	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา เพชรบูรณ์ เขต ๑	การพัฒนาทักษะการจัดการเรียนรู้ เรื่อง ภาษาถิ่น โดยใช้แนวคิด GPAS 5 Steps ร่วมกับบัตรคำภาษาถิ่น ๔ ภาค และสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖ โรงเรียนอนุบาลเพชรบูรณ์





ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๒๕	นางสาวศรีมน จันทศรี	โรงเรียนบ้านหนองผือ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาเลย เขต ๓	การจัดกิจกรรมการสอนเชิงรุก (Active Learning) ร่วมกับการใช้สื่อการเรียนการสอนผ่าน OBEC Content Center เพื่อพัฒนาทักษะการคูณ ด้วยเทคนิคการคูณ โดยใช้เส้นในระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔
๒๖	นายสรเดช เลิศวัฒนาวณิช	โรงเรียนบ้านราโมง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษายะลา เขต ๓	รูปแบบการจัดการเรียนรู้วิทยาศาสตร์โดยใช้สื่อเทคโนโลยีดิจิทัล (OBEC Content Center) (8E TO 3G Model)
๒๗	นายสาธิต คำมาอ้าย	โรงเรียนบ้านหนองรังสิต	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุโขทัย เขต ๒	การยกระดับผลสัมฤทธิ์รายวิชาภาษาไทย เรื่อง การแต่งบทร้อยกรอง โดยใช้สื่อเทคโนโลยีดิจิทัลจากระบบ OBEC Content Center ร่วมกับกระบวนการเรียนรู้แบบรวมพลัง ๕ ขั้นตอน (5Steps Collaborative Learning Process)
๒๘	นางสายบัว พิมพ์มหา	โรงเรียนแก่นนครวิทยาลัย	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาขอนแก่น	การพัฒนาทักษะด้านการทำงานเป็นทีมและทักษะการแก้ปัญหา ผ่านระบบคลังสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center โดยใช้การสอนแบบใช้ปัญหาเป็นฐาน (Problem Base Learning : PBL) ร่วมกับเทคนิคเรียนร่วมกัน (LT) รายวิชาการเขียนโปรแกรมควบคุมหุ่นยนต์ ๑ สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑
๒๙	นางสาวสุริรัตน์ พึ่งชะอุม	โรงเรียนวัดสามัคคีธรรม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุพรรณบุรี เขต ๓	การพัฒนาทักษะการคิดเชิงคำนวณ ด้วยกระบวนการจัดการเรียนการสอน Active Learning โดยใช้รูปแบบการจัดการเรียนรู้แบบใช้ปัญหาเป็นฐาน เรื่อง การแสดงขั้นตอนการแก้ปัญหา
๓๐	นางโสภิญญา ดารา	โรงเรียนโกสัมพีนวิทยา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษากำแพงเพชร	การจัดการเรียนรู้รายวิชาภาษาไทย เรื่อง การอ่านจับใจความสำคัญ โดยใช้กระบวนการจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) ร่วมกับสื่อเทคโนโลยีระบบคลังสื่อ OBEC Content Center
๓๑	นางสาวอัจฉรา แจ่มดี	โรงเรียนบ้านบางจาก	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาชุมพร เขต ๑	การพัฒนาแบบการสอนคณิตศาสตร์เชิงรุก (Active Learning) สอนให้คิดเพื่อพิชิตโครงงาน โดยใช้สื่อการเรียนผ่าน OBEC Content Center สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๓
๓๒	นายอาสมาน ฮาแว	โรงเรียนสะนอพิตยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาปัตตานี	การจัดการเรียนรู้การเขียนโปรแกรมภาษา Python เรื่อง คำสั่งเงื่อนไข if - elif - else ด้วยระบบคลังสื่อดิจิทัล OBEC Content Center ระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๕



๒.๓ ระดับเงิน

ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๑	นางสาวกนกพร สารณาคมนกุล	โรงเรียนบ้านโป่งแดง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ลำพูน เขต ๒	การจัดการเรียนการสอนรายวิชาเทคโนโลยี (วิทยาการคำนวณ) โดยใช้สื่อเทคโนโลยี ดิจิทัล OBEC Content Center เพื่อพัฒนาการเขียนโปรแกรมเบื้องต้น ของนักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕ โรงเรียนบ้านโป่งแดง
๒	นางสาวกมลรัตน์ วอนศิริ	โรงเรียนบ้านละหานนา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ขอนแก่น เขต ๓	การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน รายวิชาภาษาไทย เรื่อง อักษรนำ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๒ โดยใช้ระบบคลังสื่อดิจิทัล OBEC Content Center ร่วมกับรูปแบบ Active Learning ด้วยกระบวนการ GPAS 5 Steps
๓	นางกมลสินี ช่วยบำรุง	โรงเรียนวัดประสาธนิกร	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ชุมพร เขต ๒	การจัดการเรียนรู้แบบ Active Learning เรื่องการเขียนโปรแกรมอย่างง่าย โดยใช้ การจัดการเรียนการสอนแบบวงจรเดมมิ่ง (PDCA) ร่วมกับนวัตกรรมการสอนระบบ OBEC Content Center
๔	นางกฤติญา ผาบไชย	โรงเรียนบ้านป่ายางมน	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา เชียงราย เขต ๑	การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน รายวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี เรื่อง ระบบ ย่อยอาหาร ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖ โดยการจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) ด้วยกระบวนการ 5Es (The 5Es of Inquiry-Based Learning) ร่วมกับการใช้สื่อเทคโนโลยีดิจิทัลระบบคลังสื่อ OBEC Content Center
๕	นางสาวกฤษณา ไตะมิน	โรงเรียนอุบลรัตนราชกัญญาราชวิทยาลัย ปราจีนบุรี นครนายก	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา	การพัฒนาทักษะการเรียนรู้ในรายวิชาเทคโนโลยี (วิทยาการคำนวณ) หน่วยที่ ๑ ข้อมูลมีคุณค่า เรื่อง กระบวนการวิทยาการข้อมูล ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๕ ผ่านการจัดการเรียนรู้รูปแบบการเรียนการสอนแบบสืบเสาะหาความรู้ 5Es (5Es Instructional Model) โดยใช้สื่อเทคโนโลยีดิจิทัล
๖	นางสาวกานต์พิชชา วิสาพล	โรงเรียนเขมรราษฎร์พิทยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา อุบลราชธานี อำนาจเจริญ	การพัฒนาทักษะการพูดภาษาอังกฤษเพื่อการสื่อสารด้วยรูปแบบการใช้สื่อ เทคโนโลยีระบบ OBEC Content Center ร่วมกับ CTbL (Communicative and Task-Based Learning)
๗	นางสาวคัมภ์ ดาลียา	โรงเรียนบ้านต้นหยง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ยะลา เขต ๒	การพัฒนาทักษะการอ่านและการเขียนสะกดคำ เรื่อง มาตรา ก กา โดยการจัด กิจกรรมการเรียนรู้ ๕ ขั้น แบบ Brain-based Learning (BBL) ร่วมกับการใช้สื่อ เทคโนโลยีระบบ OBEC Content Center



ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๘	นางสาวจรินทร์ ฐานเจริญ	โรงเรียนวัดแพรงษา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสมุทรปราการ เขต ๑	การจัดการเรียนรู้ เรื่อง ความเข้มข้นของสารละลาย โดยใช้กระบวนการจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) ด้วย GPAS 5 Steps ร่วมกับแพลตฟอร์มคลังสื่ออิเล็กทรอนิกส์ (OBEC Content Center)
๙	นายจักรพันธ์ จันทรหนูฤทธิ์	โรงเรียนดอนศาลานำวิทยา	สำนักงานเขตพื้นที่ศึกษามัธยมศึกษาพัทลุง	การพัฒนาทักษะการออกแบบขั้นตอนวิธี ผ่านการเขียนโปรแกรมอย่างง่ายด้วยสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center และการจัดกิจกรรมการสอนเชิงรุก Active Learning
๑๐	นางสาวจันทิมา สุขเจริญ	โรงเรียนบางสะพานน้อยวิทยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่ศึกษามัธยมศึกษาประจวบคีรีขันธ์	การพัฒนาความสามารถด้านการอ่านตีความคำที่มีความหมายโดยตรงและความหมายโดยนัย ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๓ ด้วยการจัดการเรียนรู้โดยใช้กิจกรรมเป็นฐาน (Activity Based Learning) ร่วมกับสื่อประสม OBEC Content Center
๑๑	นายชลภูมิ สุริยันต์	โรงเรียนวัดตาก้อง (รัฐราษฎร์บำรุง)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา นครปฐม เขต ๑	การจัดการเรียนรู้ห้องเรียนวิทยาศาสตร์เชิงรุก (Active Learning) ด้วยรูปแบบ TITLE Model เพื่อการพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖
๑๒	นายดิณณ์พัฒน์ อสิพงษ์	โรงเรียนอนุบาลพยุห์	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาศรีสะเกษ เขต ๑	การพัฒนาทักษะการเรียนการสอนวิชาการออกแบบผลิตภัณฑ์ด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์ ผ่านระบบคลังสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center โดยใช้รูปแบบจำลอง “KRUBOI MODEL”
๑๓	นายธีระวัฒน์ ทิพย์ปัญญา	โรงเรียนบ้านซึ่งงามมงคล	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาน่าน เขต ๑	การใช้สื่อเทคโนโลยีดิจิทัลในระบบคลังสื่อ OBEC Content Center ร่วมกับกิจกรรมการเรียนรู้ตามแนวคิด CPA เพื่อเสริมสร้างมโนทัศน์ทางคณิตศาสตร์ เรื่องรูปเรขาคณิตสามมิติ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖
๑๔	นายที หมื่นหาวงศ์	โรงเรียนบ้านขมิ้นโนนหัวนา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาขอนแก่น เขต ๕	การจัดการเรียนรู้ เรื่องวันสำคัญทางพระพุทธศาสนา โดยใช้กระบวนการจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) ด้วย Co-5 STEPs ร่วมกับสื่อ เทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center



ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๑๕	นางสาวนาตาดา ต้ามทอง	โรงเรียนสามัคคีศึกษา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา ตรัง กระบี่	การพัฒนาทักษะการติดต่อวิถีไอของนักเรียนระดับชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๒ โรงเรียน สามัคคีศึกษา ด้วยรูปแบบการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน (Problem-Based Learning) ร่วมกับการใช้สื่อเทคโนโลยีดิจิทัลเว็บไซต์ OBEC Content Center
๑๖	นางนภณัดดา ฉัตรชัยรัตนเวช	โรงเรียนพิมพ์รัฐประชาสรรค์	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา บุรีรัมย์	ครูผู้ใช้สื่อเทคโนโลยีระบบ OBEC Content Center ในรายวิชาภาษาอังกฤษ เรื่อง Present Continuous Tense
๑๗	นายปัญญา กุลหงษ์	โรงเรียนบ้านท่ามะเฟือง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา กาญจนบุรี เขต ๑	การจัดกิจกรรมการเรียนรู้เชิงรุก เรื่อง สร้างภาพสร้างสรรค์ด้วยปากกา Pen ใน Scartch โดยใช้ SPARK Model ร่วมกับสื่อเทคโนโลยีระบบคลังสื่อ OBEC Content Center
๑๘	นางสาวปาริชาติ ราญมีชัย	โรงเรียนบ้านหาดแพง(หาดแพงวิทยา)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา นครพนม เขต ๒	การพัฒนาความสามารถในการคิดสร้างสรรค์ทางวิทยาศาสตร์ เรื่อง พันธุกรรม ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๓ โดยใช้การจัดการเรียนรู้แบบบูรณาการ ร่วมกับการใช้สื่อเทคโนโลยีระบบ OBEC Content Center
๑๙	นางสาวพุทธรัตน์ พิพิธ	โรงเรียนบางสวรรค์วิทยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาสุ ราษฎร์ธานี ชุมพร	การจัดการเรียนรู้โดยใช้สมองเป็นฐาน (Brain-Based Learning: BBL) ร่วมกับ สื่อเทคโนโลยีระบบ OBEC Content Center
๒๐	นางสาวแพรวพรรณ ไทรโพธิ์ภู	โรงเรียนบ้านเขาน้อย	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา สุราษฎร์ธานี เขต ๓	รูปแบบการจัดการเรียนรู้ เพื่อส่งเสริมความสามารถในการให้เหตุผลและการเชื่อมโยง ทางคณิตศาสตร์ เรื่อง ชนิดของรูปสามเหลี่ยม ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖ โดยใช้ สื่อการสอนผ่าน OBEC Content Center ร่วมกับการจัดการเรียนการสอน โดยใช้วิธีการแบบเปิด (Open Approach)
๒๑	นางฟาติหม๊ะ มะหะหมัด	โรงเรียนบ้านหนองนอน	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา นครศรีธรรมราช เขต ๑	การจัดการเรียนรู้รายวิชาภาษาไทย เรื่อง การเขียนเรื่องจากภาพ โดยใช้กระบวนการ จัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) ร่วมกับสื่อเทคโนโลยีระบบคลังสื่อ OBEC Content Center
๒๒	นางสาวยาวารี สะนิ	โรงเรียนบ้านบราโอ (สาขากูนิง)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ปัตตานี เขต ๒	การพัฒนาการอ่านออกเสียงและการเขียนคำในมาตราตัวสะกด ด้วย OBEC Content center ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๒



ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๒๓	นางสาวรัตญา ทองคำ	โรงเรียนหนองหลวงราษฎร์บำรุง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา กำแพงเพชร เขต ๑	ผลการใช้สื่อจากระบบคลังสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล (OBEC Content Center) เรื่อง “การบวกร้านนับที่มีมากกว่า ๑๐๐,๐๐๐” เพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน รายวิชาคณิตศาสตร์สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔
๒๔	นางสาวรัตนภรณ์ ประไพศาล	โรงเรียนวชิรबारมีพิทยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา พิจิตร	การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบ PDCA บูรณาการหลักสูตรในท้องถิ่น ร่วมกับ สื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center เรื่อง อาหารไทยทรงดำ รายวิชา อาหารพื้นเมือง ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๔
๒๕	นางละออ กองรส	โรงเรียนเทพรัตน์	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ชัยนาท	การพัฒนาความสามารถการอ่านวิเคราะห์วรรณคดีไทย ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษา ปีที่ ๓ โดยใช้กระบวนการเรียนรู้แบบ GPAS 5 Steps ร่วมกับการใช้สื่อจากระบบ คลังสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center
๒๖	นางลลิตา สุนทรวิภาต	โรงเรียนบ้านหนองจิก	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา สุพรรณบุรี เขต ๒	การจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน (Problem-based Learning: PBL) เรื่อง อัลกอริทึมและผังงาน ร่วมกับการใช้สื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center วิชาเทคโนโลยี (วิทยาการคำนวณ) ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔
๒๗	นางสาววนิดา ศรีทาพัฒน์	โรงเรียนบ้านใหม่	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา หนองคาย เขต ๒	การพัฒนาทักษะการอ่านและการเขียนพยางค์ภาษาไทย ของนักเรียนชั้นประถมศึกษา ปีที่ ๑ โดยใช้กระบวนการ Co-5 steps ร่วมกับการใช้สื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center
๒๘	นางวรรณวิษา แก้วจันทร์	โรงเรียนชุมชนบ้านน้ำน้อย	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา สงขลา เขต ๒	การจัดการเรียนรู้ ด้วยสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center ในรูปแบบ Active learning วิชาวิทยาศาสตร์ เรื่องระบบย่อยอาหาร ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖
๒๙	นางสาววิศรา ปลายชัยภูมิ	โรงเรียนสตรีชัยภูมิ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา ชัยภูมิ	การพัฒนาความคิดสร้างสรรค์ของนักเรียนชั้น มัธยมศึกษาปีที่ ๕ โรงเรียนสตรีชัยภูมิ โดยใช้โครงการเป็นฐานร่วมกับการใช้คลังสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center บูรณาการแหล่งเรียนรู้ชุมชน



ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๓๐	นางสาวศิริพร บัวสระ	โรงเรียนอนุบาลบึงสามัคคี (บ้านทุ่งสนุ่น)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา กำแพงเพชร เขต ๒	การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการศึกษาของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓ โรงเรียนอนุบาลบึงสามัคคี (บ้านทุ่งสนุ่น) โดยใช้ระบบคลังสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล (OBEC Content Center)
๓๑	นางสาวสกุลรัตน์ สุขถาวร	โรงเรียนสุเหร่าคลอง ๑๘	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ฉะเชิงเทรา เขต ๑	การจัดการเรียนรู้เชิงรุก Active learning รูปแบบการสอนแบบสืบเสาะหาความรู้ 5Es เพื่อพัฒนาทักษะการคิดสร้างสรรค์ เรื่อง ระบบย่อยอาหาร ของนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖ โดยใช้สื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center
๓๒	นางสาวสมสุดา จันทเจียง	โรงเรียนบ้านโคกลำม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา มหาสารคาม เขต ๑	การจัดการเรียนรู้โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน (Problem-based Learning: PBL) ร่วมกับ การใช้สื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center
๓๓	นางสาวสิริยากร ดุสนีย์	โรงเรียนดงสวนพัฒนา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา กาฬสินธุ์ เขต ๓	การจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) ร่วมกับการใช้สื่อเทคโนโลยีดิจิทัล (OBEC Content Center) รายวิชา เทคโนโลยี (วิทยาการคำนวณ) ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖ เรื่องการออกแบบโปรแกรมด้วยการเขียนผังงาน
๓๔	นางสาวสุดกมล กาญจนรัตนพันธ์	โรงเรียนวัดใหม่ดงสัก	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา กาญจนบุรี เขต ๓	การจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) ร่วมกับสื่อเทคโนโลยีระบบคลังสื่อ OBEC Content Center เพื่อพัฒนาผลสัมฤทธิ์การประเมินคุณภาพผู้เรียน (NT) ด้านภาษาไทย ของผู้เรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓ ปีการศึกษา ๒๕๖๖
๓๕	นายสุทธิพงษ์ บรรยงค์	โรงเรียนนาเชือกพิทยาสรรค์	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา มหาสารคาม	ผลการจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) ด้วยสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center เรื่อง Sports and Hobbies ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๕
๓๖	นายสุพล จุมพลน้อย	โรงเรียนอินทร์บุรี	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา สิงห์บุรี อ่างทอง	การใช้รูปแบบ ASSURE Model เพื่อพัฒนาการเรียนรู้เรื่อง Shopping ด้วยการใช้สื่อเทคโนโลยีระบบ OBEC Content Center ในการเพิ่มผลสัมฤทธิ์ ทางการเรียนของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๒ ให้สูงขึ้น
๓๗	นางสาวสุภารัตน์ จันทระประทักษ์	โรงเรียนอนุบาลบางละมุง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ชลบุรี เขต ๓	การจัดการเรียนรู้รายวิชาภาษาไทย เรื่อง การเขียนตามจินตนาการเชิงสร้างสรรค์ โดยใช้เทคนิคระดมสมอง (Brainstorm) ร่วมกับสื่อเทคโนโลยีระบบคลังสื่อ OBEC Content Center



ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๓๘	นางสาวสุรภา ยศปัญญา	โรงเรียนประชาสงเคราะห์พิทยา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา พิษณุโลก เขต ๓	การสร้างหนังสืออิเล็กทรอนิกส์ด้วยโปรแกรม Canva สู่อารมณ์แบบบูรณาการ ผสมผสานการเรียนรู้สู่ศตวรรษที่ ๒๑ พัฒนารูปแบบการเรียนรู้โครงการเป็นฐาน (Project- Base Learning ร่วมกับการบูรณาการการเรียนรู้ด้วยคลังสื่อเทคโนโลยี ดิจิทัล OBEC Content Center สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๓
๓๙	นางสาวหนึ่งฤทัย บุคคละ	โรงเรียนหนองบัววิทยายน	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา หนองบัวลำภู เขต ๑	การจัดการเรียนรู้แบบ Active learning เรื่อง การผันวรรณยุกต์ โดยใช้ กระบวนการสอน ๕ ขั้น แบบ Brain-based Learning (BBL) ร่วมกับนวัตกรรม การสอนระบบ OBEC Content Center
๔๐	นางสาวอดิษฐ์ บุญประเสริฐสิน	โรงเรียนวัดศรีประชาราม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ชลบุรี เขต ๒	การใช้ COPPE Model ออกแบบการจัดการเรียนรู้เชิงรุก โดยใช้รูปแบบการสอน แบบสืบเสาะหาความรู้ ๕ ขั้นตอน (The 5 E's of Inquiry-Based Learning เรื่อง การเขียนโปรแกรมแบบวนซ้ำเรื่องการเขียนโปรแกรมแบบวนซ้ำ สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๒
๔๑	นายอนุชัย เจริญ	โรงเรียนบ้านม่วง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา สุรินทร์ เขต ๑	การพัฒนาทักษะการเชื่อมโยงองค์ความรู้สู่ความคิดสร้างสรรค์ทางคณิตศาสตร์ เรื่อง คณิตศาสตร์ชวนคิด เรขาคณิต คิดสร้างสรรค์ ด้วย Tangram ของนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕ โดยใช้สื่อการสอนผ่านเทคโนโลยีระบบ OBEC Content Center ตามแนวคิด ADDIE Model
๔๒	นายอภิสิทธิ์ ขอบขันคำ	โรงเรียนบ้านสันติวัน	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา เชียงราย เขต ๒	การจัดการเรียนรู้รายวิชา ๖๔๐๑ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ๔ เรื่อง สิ่งมีชีวิตรอบตัว ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔ โดยใช้เทคนิคแบบสืบเสาะ ๕ ขั้น ร่วมกับสื่อเทคโนโลยี ระบบ OBEC Content Center
๔๓	นายอัศฎา สิทธิแก้ว	โรงเรียนบ้านแม่ใจ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา เชียงใหม่ เขต ๒	การจัดการเรียนการสอนด้วยคลังปัญญา OBEC Content Center เพื่อการพัฒนา ทักษะลำดับความคิด และใช้เหตุผลเชิงตรรกะ ในการแก้ปัญหาด้วยผังงาน
๔๔	นางสาวอานีสะ กิมเอ๊ะ	โรงเรียนบ้านห้วยไทร	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา สตูล	การพัฒนาทักษะการพูดสื่อสารภาษาอังกฤษ เรื่อง Sufficient Market โดยใช้สื่อ เทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖



ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๔๕	นางสาวอภิวาณิก เทพยศ	โรงเรียนบ้านต้ายะ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุรินทร์ เขต ๓	การพัฒนาทักษะการเรียนรู้พหุวัฒนธรรมไทยของนักเรียนชั้นอนุบาลปีที่ ๒ ด้วยรูปแบบสื่อเทคโนโลยีระบบ OBEC Content Center ร่วมกับกระบวนการ ASSURE Model : KIDS
๔๖	นางสาวเอื้ออังกูร แก้วเกิด	โรงเรียนบ้านหนองเตา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาเชียงราย เขต ๔	การสอนเรื่องมาตราตัวสะกดโดยใช้สื่อเทคโนโลยีระบบ OBEC Content Center เพื่อพัฒนาทักษะวิชาภาษาไทย

๒.๔ ระดับทองแดง

ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๑	นางสาวกฤตชญา วงศรีรักษ์	โรงเรียนบ้านห้วยระหงส์	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาเพชรบูรณ์ เขต ๒	การแก้ไขปัญหาและพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์ ด้วยการจัดการเรียนรู้แบบ Active Learning ร่วมกับการใช้สื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center เรื่อง แหล่งกำเนิดแสง ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๒
๒	นางกัญกร เขมะสังกุล	โรงเรียนบ้านโนนสะอาดผาสุข	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาอุดรธานี เขต ๑	การพัฒนาทักษะการคิดแก้ปัญหา เรื่อง เหตุผลเชิงตรรกะ ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔ โดยใช้สื่อการสอนผ่าน OBEC Content Center และการจัดกิจกรรมการสอนเชิงรุก Active Learning
๓	นางสาวขวัญชนก ปินะถา	โรงเรียนวัดห้วยตะโก (บูรณนิตราชฎรังสรรค์)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษานครปฐม เขต ๒	การพัฒนาการเรียนการสอนภาษาอังกฤษผ่านระบบคลังสื่อดิจิทัล (OBEC Content Center) เพื่อพัฒนาทักษะการเขียนภาษาอังกฤษของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕ โดยใช้ปัญหาเป็นฐาน (Problem Base Learning )
๔	นายคมชาญ มาตรา	โรงเรียนภูษังวิทยาการ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษากาฬสินธุ์ เขต ๒	การพัฒนาทักษะการสื่อสารภาษาอังกฤษตามกรอบวัดมาตรฐานความสามารถทางภาษา CEFR โดยใช้การจัดการเรียนรู้ตามแนวการสอนภาษาเพื่อการสื่อสาร Communicative Language Teaching (CLT) ด้วยสื่อเทคโนโลยีระบบ OBEC Content Center สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔ - ๖ โรงเรียนภูษังวิทยาการ
๕	นายจตุพร ฉิมมาแก้ว	โรงเรียนบ้านน้ำซับเจริญ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสระแก้ว เขต ๑	การพัฒนาทักษะการเรียนรู้ coding ผ่านระบบคลังสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center โดยใช้รูปแบบ AGLE MODEL





ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๖	นางจรรววรรณ คงกระจง	โรงเรียนเบญจมราชรังสฤษฎิ์ ๕	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา ฉะเชิงเทรา	การพัฒนาทักษะการอ่านออก เขียนได้พินอินในภาษาจีนของนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ โดยใช้สื่อการสอน “ระบบสัทอักษรจีน” ผ่านสื่อเทคโนโลยี ระบบ OBEC Content Center
๗	นางสาวจุฑาทิพย์ รินแก้ว	โรงเรียนวัดสุนทรพิชิตาราม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา นครนายก	การจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) ด้วยเทคนิคเพื่อนคู่คิด ร่วมกับ สื่อเทคโนโลยีระบบ OBEC Content Center เรื่อง การบวกจำนวนเต็ม สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑
๘	นายเจษฎา หลีกขุม	โรงเรียนเบญจมเทพอุทิศ จังหวัดเพชรบุรี	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา เพชรบุรี	การจัดการเรียนรู้วิทยาการคำนวณ ๓ แผนการจัดการเรียนรู้ เรื่อง การใช้เทคโนโลยี สารสนเทศอย่างถูกต้องปลอดภัย โดยใช้สื่อการเรียนรู้จาก OBEC Content Center
๙	นางสาวชยณัฐ ทองประหยัด	โรงเรียนบ้านทับสงฆ์	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา จันทบุรี เขต ๒	การพัฒนาผลการเรียนรู้รายวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี เรื่องสารอาหาร ของผู้เรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖ ปีการศึกษา ๒๕๖๗ ด้วยการจัดการเรียนรู้ โดยใช้เกมเป็นฐานเสริมด้วยสื่อจาก OBEC Content Center
๑๐	นางสาวฐิติพร สุชาติพันธ์	โรงเรียนวัดดอนมะโนรา (รังสิยานุกูล)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา สมุทรสงคราม	การจัดการเรียนรู้แบบ Brain Based Learning (BBL) เรื่อง การอ่านและเขียน สะกดคำสระอู ร่วมกับนวัตกรรมการสอนระบบ OBEC Content Center
๑๑	นายณัฐพงษ์ อัจฉกิจ	โรงเรียนมัธยมวัดเขาสุกิม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา จันทบุรี ๓	การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน เรื่อง คำทับศัพท์และบัญญัติสำหรับนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๓ ด้วยบทเรียนสำเร็จรูปออนไลน์ และสื่อเทคโนโลยี จากเว็บไซต์ OBEC Content Center ร่วมกับการจัดการเรียนรู้เทคนิคห้องเรียนกลับด้าน
๑๒	นางณัฐวดี คงเพชร	โรงเรียนวัดใหญ่บ้านบ่อ (บ้านบ่อราษฎร์บำรุง)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา สมุทรสาคร	การจัดการเรียนรู้เชิงรุกด้วยรูปแบบซิปปา (CIPPA Model) ร่วมกับสื่อดิจิทัล แพลตฟอร์มการเรียนรู้ OBEC Content Center เรื่อง My Styles เพื่อพัฒนา ทักษะการสื่อสารภาษาอังกฤษ ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๒
๑๓	นายทรงพล สุภิมารส	โรงเรียนบ้านหนองครก	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา บุรีรัมย์ เขต ๔	การจัดการเรียนรู้เชิงรุกโดยใช้รูปแบบการสอนแบบสืบเสาะหาความรู้ ๕ ขั้นตอน เรื่องการออกแบบอัลกอริทึมด้วยการเขียนผังงาน สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษา ปีที่ ๕ โรงเรียนบ้านหนองครก ภายใต้กรอบแนวคิด BNK Model



ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๑๔	นางสาวทศวรรณ ประภาศร	โรงเรียนบ้านหนองสาหร่าย	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ร้อยเอ็ด เขต ๑	การพัฒนาการอ่านสะกดคำของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๒ ด้วยชุดสื่อการเรียนรู้ การอ่านสะกดคำ รายวิชาภาษาไทย บนระบบ OBEC Content Center
๑๕	นายนทีธร วงษ์นารี	โรงเรียนสหราษฎร์รังสฤษดิ์	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา นครพนม	การประดิษฐ์เครื่องพัฒนาร่างสำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๓ โรงเรียนสหราษฎร์รังสฤษดิ์ โดยใช้สื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center
๑๖	นางสาวนฤมล วงศ์ใจ	โรงเรียนบ้านแม่ขาน (ช่วยราชการโรงเรียนบ้านสามหลัง)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา เชียงใหม่ เขต ๔	การพัฒนาทักษะทางคณิตศาสตร์ เรื่องการรู้ค่าจำนวน ๑ - ๑๐ ของเด็กชั้นอนุบาล ๒ โดยใช้กิจกรรมเกมการศึกษา
๑๗	นางสาวนุชจริย โสภายชัย	โรงเรียนวัดประยูรธรรมาราม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ปทุมธานี เขต ๒	การจัดการเรียนการสอนรูปแบบ 5Es ร่วมกับการใช้สื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center เพื่อพัฒนาทักษะภาษาอังกฤษ เรื่อง Fun Food ของนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖
๑๘	นางสาวนุอาอิชะห์ ดาอูแม	โรงเรียนบ้านบุโจง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ยะลา เขต ๑	การจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) ร่วมกับสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล (OBEC Content Center) เพื่อพัฒนาความสามารถในการสื่อสารภาษาอังกฤษของผู้เรียน
๑๙	นางสาวบุษรา อูมาสะ	โรงเรียนบ้านเทพา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา สงขลา เขต ๓	รายงานผลการจัดการเรียนรู้จากการสร้างห้องเรียนเสมือนจริง เพื่อพัฒนาทักษะการอ่านเขียนภาษาไทยของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๑ ด้วย Metaverse Spatial App on OBEC Content Center
๒๐	นางสาวเบญจพร มีวาสนา	โรงเรียนวัดกุฎี(นันทวิเทศประชาสรรค์)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา เพชรบุรี เขต ๑	Our Phetchaburi
๒๑	นางสาวปนัดดา เสียงตั้ง	โรงเรียนวัดเขาดิน	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา สุพรรณบุรี เขต ๑	การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน วิชาวิทยาศาสตร์ เรื่อง วงจรไฟฟ้า ของนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖ โดยใช้สื่อการสอนผ่าน OBEC Content Center และการจัดกิจกรรมการสอนด้วยสถานการณ์จำลองของ PhET
๒๒	นางสาวประไพพัทธ์ สุวรรณโน	โรงเรียนบ้านทุ่งกล้วย	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ลำปาง เขต ๑	การพัฒนาการอ่านการเขียนคำที่ประสมด้วยสระโ- ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๑ โดยใช้สื่อเทคโนโลยี OBEC Content Center



ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๒๓	นางสาวปาริฉัตร รัตนะ	โรงเรียนบ้านเนินใหม่	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา นครสวรรค์ เขต ๒	การพัฒนาการจัดการเรียนรู้วิชาวิทยาการคำนวณ เรื่องการแก้ปัญหา ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔ สาระการเรียนรู้วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี ผ่านระบบ สื่อเทคโนโลยีระบบ OBEC Content Center โดยใช้รูปแบบการจัดการเรียนรู้ กระบวนการคิดขั้นสูงระบบ (GPAS 5 Steps)
๒๔	นางสาวเปรมยุตา คำภูษา	โรงเรียนบ้านนาต้อง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา บึงกาฬ	การพัฒนาทักษะการอ่านคำศัพท์ภาษาอังกฤษของนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔ ด้วยรูปแบบสื่อเทคโนโลยีระบบ OBEC Content Center ร่วมกับกระบวนการ “Tongruk Model”
๒๕	นางสาวพรทิพย์ บุญมา	โรงเรียนท่าเรือพิทยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา กาญจนบุรี	พัฒนาความสามารถในการแก้โจทย์ปัญหาฟิสิกส์ ด้วยการจัดการเรียนรู้ แบบ SSCS ร่วมกับเทคนิค TGT และสื่อเทคโนโลยีดิจิทัลเว็บไซต์ OBEC Content Center
๒๖	นางพัชชา สิทธิวานนท์	โรงเรียนบ้านแม่หงานหลวง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา เชียงใหม่ เขต ๖	พัฒนาทักษะการแก้ปัญหา ในรายวิชาวิทยาการคำนวณ
๒๗	นางสาวพัชรา รุณทอง	โรงเรียนบ้านพุกะซัด	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ลพบุรี เขต ๒	การจัดการเรียนรู้รายวิชาภาษาไทย เรื่องการอ่าน
๒๘	นางสาวพิมพ์ภักดิ์ คงแดง	โรงเรียนบ้านกองหิน	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา เชียงใหม่ เขต ๕	พัฒนาทักษะการอ่านคำศัพท์ภาษาอังกฤษโดยการใช้เพลงของนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๒ ด้วยรูปแบบสื่อเทคโนโลยีระบบ OBEC Content Center ร่วมกับกระบวนการ KONGHIN Teaching Model
๒๙	นางสาวพิมพ์ิตา จุมตะคุ	โรงเรียนบ้านโคกโพธิ์	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา บุรีรัมย์ เขต ๒	การจัดการเรียนรู้จากการใช้สื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center แบบ Active learning เพื่อพัฒนาทักษะด้านการอ่านและเขียนคำศัพท์ ภาษาอังกฤษ เรื่อง Clothes ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕



ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๓๐	นายพีรพล ปรีเปรม	โรงเรียนบ้านหนองหิน	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา นครราชสีมา เขต ๓	นวัตกรรมจัดการเรียนรู้ด้วยระบบคลังสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center พร้อมกิจกรรมการจัดการเรียนรู้แบบสืบเสาะหาความรู้ (5E) บูรณาการกับ STEAM ศึกษา เรื่อง อาหารและสารอาหาร ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖ โรงเรียนบ้านหนองหิน สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษานครราชสีมา เขต ๓
๓๑	นายพุทธิพันธ์ วัฒนาพินิจสาคร	โรงเรียนวัดสวนดอก	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา เชียงใหม่ เขต ๑	การจัดการเรียนรู้ด้วยสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center ในรูปแบบ Active Learning เพื่อพัฒนาทักษะการสื่อสารวิชาภาษาอังกฤษ เรื่อง My Family
๓๒	นายภัทรพงษ์ มาตนาคุณ	โรงเรียนโคกคอนวิทยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา หนองคาย	การพัฒนาการจัดการเรียนรู้วิชาเคมีเรื่องการเขียนสูตรโครงสร้างและเรียกชื่อ สารประกอบอินทรีย์ประเภทต่าง ๆ ที่มีหมู่ฟังก์ชันไม่เกิน ๑ หมู่ตามระบบ IUPAC โดยเกมการอ่านชื่อสารประกอบอินทรีย์ด้วยสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center สำหรับนักเรียนมัธยมศึกษาปีที่ ๖/๑ โรงเรียนโคกคอนวิทยาคม
๓๓	นายภูษิต ศรีพุทธ์	โรงเรียนวัดหนองระแหงเหนือ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา อุทัยธานี เขต ๑	การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบเชิงรุก Active Learning โดยการใช้สื่อเทคโนโลยี ระบบOBEC Content Center เพื่อพัฒนาการเรียนรู้ เรื่อง ระบบสืบพันธุ์ และ ระบบหายใจของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖
๓๔	นางสาวโยธยา กันเกตุ	โรงเรียนวัดตะเคียนทอง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ระยอง เขต ๑	การใช้ I AM TK Model (PDCA) ออกแบบการจัดการเรียนรู้ เรื่อง การแก้ปัญหา แบบลองผิดลองถูก วิชาวิทยาการคำนวณ ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓ โดยใช้ระบบ คลังสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center
๓๕	นางสาวลลิตา พลโยธา	โรงเรียนบ้านท่ากูป	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ชัยภูมิ เขต ๓	การจัดการเรียนรู้รายวิชาภาษาไทย เรื่อง มาตราตัวสะกดแม่ กน โดยใช้ กระบวนการจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active learning) ร่วมกับสื่อเทคโนโลยีระบบ OBEC Content Center เพื่อพัฒนาทักษะการอ่านการ เขียนภาษาไทย ชั้น ประถมศึกษาปีที่ ๓
๓๖	นางสาวลลิตา คงนุ่ม	โรงเรียนขอนแก่นประชาสรรค์	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา นครศรีธรรมราช	การพัฒนาทักษะการเขียนสะกดคำภาษาไทยในชีวิตประจำวันโดยใช้เทคนิค การสอนแบบร่วมมือ CIRC ร่วมกับแบบฝึกทักษะของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑



ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๓๗	นางสาวลักคณา ทิสานนท์	โรงเรียนชุมชนบ้านบางทรายน้อย	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา มุกดาหาร	นวัตกรรมการจัดการเรียนการสอนด้วยสื่อจากระบบคลังสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน OBEC Content Center เรื่อง การแยกแยะข้อเท็จจริง และข้อคิดเห็น ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕
๓๘	นางสาวลัดดา เพชรราช	โรงเรียนวัดนางขำ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา อ่างทอง	ประเภทของสัตว์มีกระดูกสันหลัง โดยการพัฒนารูปแบบการจัดการเรียนการสอน ในห้องเรียน โดยใช้การจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning)รวมกับการใช้สื่อ ในระบบคลังสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center
๓๙	นางสาวรัฐญา นันทม	โรงเรียนบ้านเมืองเก่า"ศรีอินทราทิตย์"	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา สุโขทัย เขต ๑	การจัดการเรียนรู้การใช้งานCanvaในการสร้างสรรค์ผลงาน โดยใช้สื่อเทคโนโลยี OBEC Content Center เรื่อง สร้างสรรค์ Portfolio ด้วยตนเอง
๔๐	นางสาววารภรณ์ ชัยเทศ	โรงเรียนเซกา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา บึงกาฬ	การจัดการเรียนการสอนภาษาอังกฤษเพื่อพัฒนาทักษะการฟังและการพูดตาม แนวคิดการจัดการเรียนรู้ด้วยทฤษฎีการเรียนรู้แบบภาษาอังกฤษตามแนวภาษา เพื่อการสื่อสาร (CLT)
๔๑	นางสาววิภาดา คำประเสริฐ	โรงเรียนบ้านร่องเชียงแรง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา พะเยา เขต ๒	การจัดการเรียนรู้แบบ Active learning เรื่อง การอ่านและเขียนสะกดคำสระ อุ จับคู่ใส่กระดัง โดยใช้กระบวนการสอน ๕ ชั้นแบบ Brain-based Learning (BBL) รวมกับการใช้สื่อเทคโนโลยีดิจิทัลระบบ OBEC Content Center ของชั้นประถมศึกษาปีที่ ๑
๔๒	นายศักรินทร์ ชนะสงคราม	โรงเรียนวัดทุ่งหล่อ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา นครศรีธรรมราช เขต ๓	การพัฒนาทักษะการสร้างแบบจำลอง ด้วยสื่อการสอน OBEC Content Center โดยใช้กระบวนการสืบเสาะหาความรู้ (๕E) เรื่อง ระบบสุริยะ ของผู้เรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔
๔๓	นางสาวศิริณา ศรีทุมมา	โรงเรียนบ้านลาดไทรงาม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ชัยภูมิ เขต ๑	นวัตกรรม แบบฝึกพัฒนาทักษะการอ่านจับใจความสำคัญโดยใช้เทคนิค The Windows 3D Go หน้าต่าง ๖ บาน (5W1H) รายวิชาภาษาไทย ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓
๔๔	นางสาวศิริลักษณ์ สุกรางวัด	โรงเรียนวัดดอนกระเบื้อง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ราชบุรี เขต ๒	การจัดการเรียนรู้ด้วยรูปแบบ GPAS 5 STEPS เรื่อง What do you want to be? โดยใช้สื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center



ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๔๕	นางสาวศิวธิดา ขำทอง	โรงเรียนบ้านชำรัง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา พิษณุโลก เขต ๒	กิจกรรมร้อยเชือกสร้างรูปกระตุ้นพัฒนาการด้านกล้ามเนื้อมัดเล็กและสติปัญญา
๔๖	นายสัตยา ทองอ่อน	โรงเรียนบ้านบ่อผุด	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา สุราษฎร์ธานี เขต ๑	การพัฒนาทักษะการเรียนรู้ฐานสมรรถนะ รายวิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี (วิทยาการคำนวณ) เรื่อง หยุตการระรานทางไซเบอร์ Cyber Bully ของนักเรียน ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖ โรงเรียนบ้านบ่อผุด ด้วยภาพยนตร์สั้น “เพื่อน Cyber Bully”
๔๗	นางสาวสุกัญญา ดาบลาอำ	โรงเรียนวัดคลองห้า	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา สระบุรี เขต ๒	การใช้นวัตกรรมจัดการเรียนการสอนด้วยสื่อเทคโนโลยี OBEC Content Center โดยใช้สื่อการจัดการเรียนการสอน เรื่อง อาหารและสารอาหาร นักเรียนชั้น ประถมศึกษาปีที่ ๖
๔๘	นางสาวสุนันทา ปลายตลาด	โรงเรียนบ้านบางกล้วยนอก	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ระนอง	การพัฒนาทักษะการสื่อสารภาษาอังกฤษ เรื่อง what do you want to be? ด้วยการจัดการเรียนรู้เชิงรุก โดยใช้สื่อเทคโนโลยีระบบ OBEC content center ร่วมกับ p master g model ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖ โรงเรียนบ้านบางกล้วยนอก
๔๙	นางสาวสุภาภักดิ์ รักษาเงิน	โรงเรียนอนุบาลหนองหานวิทยายน	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา อุดรธานี เขต ๓	มารู้จัก สระ -า จากคลังสื่อสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล สู่การประเมินความสามารถ ด้านการอ่านของผู้เรียน (Redding Test: RT)
๕๐	นางสาวสุมาภรณ์ เสือทอง	โรงเรียนบ้านหนองยาว	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา เพชรบุรี เขต ๒	เรื่อง สร้างการเคลื่อนไหว ด้วยโปรแกรม Scratch ผ่านการเรียนรู้คู่มือ OBEC
๕๑	นายสุรชัย สารวงศ์	โรงเรียนบ้านโคกมน	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา เลย เขต ๒	การพัฒนาทักษะการและกระบวนการทางคณิตศาสตร์ เรื่อง การบวกและการลบ จำนวนนับที่ไม่เกิน ๑๐๐,๐๐๐ ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓ โดยใช้สื่อการ สอนในระบบคลังสื่อ OBEC Content Center ผ่านการจัดการกระบวนการเรียนรู้เชิง รุก (Active Learning) จากการจัดการเรียนรู้แบบสืบเสาะหาความรู้ ๕ ขั้น (5E)
๕๒	นายอนุชิต สงคราม	โรงเรียนหนองแวงเรือประชาศึกษา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ขอนแก่น เขต ๔	พัฒนาการจัดการเรียนการสอน เรื่อง การแสดงอัลกอริทึมด้วยการเขียนบล็อก ด้วย สื่อนวัตกรรมเทคโนโลยีดิจิทัล จากระบบคลังสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center



ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๕๓	นายอภิรัฐ นานอก	โรงเรียนบ้านใหม่เจริญสุข	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา นครราชสีมา เขต ๕	การใช้ ADDIE Model ออกแบบแผนการจัดการเรียนรู้โดยใช้รูปแบบการสอนแบบ สร้างสรรค์เป็นฐาน Creativity-Based Learning (CBL) เรื่อง การฝึกทักษะการคิด อย่างเป็นระบบด้วยเว็บไซต์ Code.org สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖
๕๔	นางสาวอักษรา ทาระวัตร	โรงเรียนสีกัน (วัฒนานครอุบลรัตน์)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา กรุงเทพมหานคร เขต ๒	การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑ เรื่อง สรุปเนื้อหาเส้นทาง การเดินทางของสุนทรภู่จากเรื่องนิราศภูเขาทองโดยใช้วิธีการสอนแบบเกมเป็นฐาน (GAME BASE LEARNING) ร่วมกับสื่อเทคโนโลยีระบบ OBEC CONTENT CENTER
๕๕	นางสาวอภิณี ชีริง	โรงเรียนบ้านห้วยช้างคำ (สาขานบ้านห้วยช้างเหล็ก)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา แม่ฮ่องสอน เขต ๑	การจัดการเรียนรู้รายวิชาวิทยาศาสตร์แบบสืบเสาะหาความรู้ (Inquiry) 5Es เรื่องหน้าที่และส่วนประกอบของดอก สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔ โดยใช้สื่อเทคโนโลยีระบบคลังสื่อ OBEC Content Center
๕๖	นางสาวอุษณีย์ สายสุยา	โรงเรียนบ้านทุ่งขาม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ลำปาง เขต ๒	นวัตกรรมจัดการเรียนรู้วิชาภาษาไทย เรื่อง หลักภาษาไทย “แบบฝึกหัด หลักภาษาไทย เรื่อง คำเป็น คำตาย”
๕๗	นางสาวฮาซานะห์ สะมะแอ	โรงเรียนบาโจดุดง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา นราธิวาส เขต ๓	การพัฒนาความสามารถในการอ่านออกเสียงคำควบกล้ำ ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๓

๒.๕ ระดับชมเชย

ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๑	นางสาวเจษฎา ฤทธิศรีบุญ	โรงเรียนต่างอยพัฒนาศึกษา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา สกลนคร	การเรียนรู้แบบร่วมมือโดยใช้สื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center เพื่อเสริมสร้างทักษะของผู้เรียนในศตวรรษที่ ๒๑ เรื่องโครโมโซม
๒	นางสาวนัฐพร ปรัจจันทร์	โรงเรียนสฤชดีเสนาพิทยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา พิษณุโลก อุดรดิตต์	การพัฒนาการเรียนการสอนโดยใช้เทคนิค GPAS 5 step ร่วมกับแนวคิด Stem เพื่อส่งเสริมทักษะการเรียนรู้ เรื่อง แนวทางในการดูแลรักษาอวัยวะในระบบหายใจ ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๒
๓	นายทินกร แก้วบุตตี	โรงเรียนเทพอุดมวิทยา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา สุรินทร์	การประยุกต์ใช้สื่อการสอน OBEC Content Center พัฒนาทักษะการคิด ของนักเรียน ผ่านกระบวนการสอนแบบเชิงรุก ( Active learning) ด้วยรูปแบบ IDPRS model ในรายวิชาคณิตศาสตร์ ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๒



ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๔	นายธนธิป ภูมิศรี	โรงเรียนวัดสว่างอารมณ์	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ภูเก็ต	การบูรณาการชุมชนแห่งการเรียนรู้ทางวิชาชีพ สู่การสร้างห้องเรียนตระหนักรู้ ทางเพศ โดยใช้การจัดการเรียนรู้แบบสืบเสาะหาความรู้ ๕ ขั้นตอน ร่วมกับ สื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC CONTENT CENTER เรื่อง การคุมกำเนิด สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๒
๕	นางสาวธนพร คุ่มพวงมี	โรงเรียนกรับใหญ่ว่องกุลศกกิจพิทยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา ราชบุรี	ครูผู้ใช้สื่อเทคโนโลยีระบบคลังสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน (OBEC Content Center) ร่วมกับรูปแบบการสอน CIPPA ในรายวิชา เทคโนโลยี ๑ เรื่อง การป้องกันและการใช้เทคโนโลยีสารสนเทศอย่างปลอดภัย ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑
๖	นางสาวธัญญาวดี แก่นสาร	โรงเรียนบ้านเหล่าเสือโก้ก	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา อุบลราชธานี เขต ๑	รายงานผลการใช้สื่อการเรียนการสอน ระบบนิเวศ : ความสัมพันธ์ของสิ่งมีชีวิต
๗	นายปณณวิชญ์ ม่วงดิษฐ	โรงเรียนวัดพร้าว	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา พิจิตร เขต ๒	OBEC Content Center ตัวช่วยในการพัฒนาการเรียนรู้
๘	นางสาวพิมพ์พิชา ศรีวิสัย	โรงเรียนบ้านหนองยิงหมี่	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ประจวบคีรีขันธ์ เขต ๒	ื่อนำรู้ กับ OBEC Content Center
๙	นางสาวแพรวพรรณ โลกา	โรงเรียนแม่สะเรียง “บริพัตรศึกษา”	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา แม่ฮ่องสอน	การจัดกิจกรรมการเรียนรู้วิชา งานกราฟิก โดยการใช้สื่อเทคโนโลยีระบบ OBEC Content Center เพื่อพัฒนาทักษะการใช้โปรแกรม Photoshop เรื่อง ความหมาย ของภาพกราฟิก รูปแบบ และชนิดไฟล์ภาพสำหรับงานกราฟิก นักเรียนชั้น มัธยมศึกษาปีที่ ๔/๔ โรงเรียนแม่สะเรียง “บริพัตรศึกษา”
๑๐	นางสาวพีรฮาน แยนา	โรงเรียนบ้านโตะชุด	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ปัตตานี เขต ๓	ไม่เห็นไม่ได้ยื่น
๑๑	นายภูวติท จันทรา	โรงเรียนเมืองยโสธร	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ยโสธร เขต ๑	การจัดการเรียนรู้เรื่อง โค้ดดิ้งกับการแยกขยะ โดยใช้กระบวนการจัดการเรียนรู้ (Active Learning) ร่วมกับสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center
๑๒	นางมณัญญา ปันกาญจนโต	โรงเรียนเตรียมอุดมศึกษาพัฒนาการ นนทบุรี	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา นนทบุรี	การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียน วิชาการนำเสนองานด้วยสื่อมัลติมีเดีย เรื่อง อาชญากรรมทางไซเบอร์ด้วยสื่อเทคโนโลยีระบบ OBEC Content Center





ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๑๓	นางรดา มุกดาสนิท	โรงเรียนบ้านเต่าปูนหาย	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ระยอง เขต ๒	การ์ดเกม ใครเอ่ย? ตามหาตัวละคร วรรณคดี เรื่อง พระอภัยมณี
๑๔	นางสาวรัชชา มูลสุวรรณ	โรงเรียนบ้านวังไโฮหนองกง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา นครพนม เขต ๑	การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบ Active Learning ด้วยการใช้สื่อจากระบบ OBEC Content Center เพื่อพัฒนาทักษะทางคณิตศาสตร์ ของนักเรียนระดับชั้น ประถมศึกษาปีที่ ๓
๑๕	นางสาววรรณวิสา บุญชิต	โรงเรียนบ้านสุวรรณวาริ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา อุบลราชธานี เขต ๓	การใช้บทเรียนคอมพิวเตอร์ช่วยสอนเรื่อง ตักตาแม่ลูกตก จากระบบคลังสื่อ เทคโนโลยีดิจิทัล (OBEC Content Center) รายวิชาวิทยาการคำนวณ ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔
๑๖	นางสาววรรณมา จิงกระแพ	โรงเรียนยางโองน้ำวิทยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ตาก เขต ๑	การจัดการเรียนรู้ Active Learning "GPAS 5 STEPS" โดยใช้คำถาม (Questioning Method)
๑๗	นางสาววรรณิ แทนเครือ	โรงเรียนวัดห้วยหมู (อมรธรรมรัตน์ราษฎร์บำรุง)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ราชบุรี เขต ๑	การเขียนโปรแกรม โดยใช้ชุดฝึกปฏิบัติการสร้างเกมด้วยโปรแกรม Scratch เกม "ทิ้งลูกสี สร้างจิตสำนึกที่ดีต่อโลก" ผ่านการเรียนรู้ในแพลตฟอร์ม OBEC Content Center วิชาวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี(วิทยาการคำนวณ) ของนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖ โรงเรียนวัดห้วยหมู(อมรธรรมรัตน์ราษฎร์บำรุง)
๑๘	นางสาววีรัตน์ อารมณ์สวะ	โรงเรียนดงเย็นวิทยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษา มุกดาหาร	การใช้สื่อเทคโนโลยีดิจิทัลระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน (OBEC Content Center) มาประยุกต์ใช้กับการจัดการเรียนการสอนรายวิชาเคมี ๔ เรื่อง กรด-เบส ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๖
๑๙	นางวรุณกานต์ ชูสงค์	โรงเรียนวัดนาโอบีปผลิกประชาสรรค์	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา พัทลุง เขต ๑	การจัดการเรียนรู้แบบ 2w3p ร่วมกับเกมมิฟิเคชัน (Gamification) เรื่อง DAILY ROUTINE จากสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๕
๒๐	นายวิฑูล ทิพประมวล	โรงเรียนบ้านหนองแวงแห่	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา ร้อยเอ็ด เขต ๓	การพัฒนากิจกรรมการเรียนรู้ เรื่องระบบคอมพิวเตอร์ สำหรับนักเรียน ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๒ ด้วยกิจกรรมการเรียนรู้แบบ ASSURE Model ร่วมกับการใช้ สื่อเทคโนโลยีระบบ OBEC Content Center



ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๒๑	นางสาววิมล แซ่มี	โรงเรียนรวมไทยพัฒนา ๒	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาตาก เขต ๒	การบวกเศษส่วนและจำนวนคละโดยใช้การจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) ด้วยการสอนแบบสืบเสาะหาความรู้ (5Es Instructional model) ร่วมกับสื่อเทคโนโลยี ระบบ OBEC Content Center
๒๒	นายวิรุฬห์ สิทธิเชตรกรณ์	โรงเรียนพุทธมงคลวิทยา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาอุทัยธานี ชัยนาท	สื่อ PowerPoint เกม Universe racing (ล่าเอเลียนสุดขอบโลก) เพื่อสร้างกิจกรรมเสริมแรง ระหว่างการจัดการเรียนรู้สำหรับนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑
๒๓	นางสาวศิริแจ่มจันทร์ พิมพ์โพธิ์	โรงเรียนบ้านหนองสนมพะลาน	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาอุบลราชธานี เขต ๕	การบูรณาการจัดการเรียนรู้ เรื่อง การคูณจำนวน ๑ หลัก กับจำนวนมากกว่า ๔ หลัก ชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔ โดยใช้สื่อเทคโนโลยีระบบ OBEC Content Center
๒๔	นางสาวศุภรดา บุษมา	โรงเรียนบ้านห่ม (ห่มประชาชนุเคราะห์)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาขอนแก่น เขต ๑	การส่งเสริมทักษะการคิดเชิงคำนวณ ด้วยกระบวนการจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) ที่เน้นการแก้ปัญหาด้วยวิธีแบบเปิด (Open Approach) หน่วยการเรียนรู้เรื่อง “RoboBit” โดยใช้สื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center
๒๕	นางสาวสุจิตพร ขำไชย	โรงเรียนวัดปากพิงตะวันตก	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาพิษณุโลก เขต ๑	การจัดกิจกรรมการเรียนรู้ตามกระบวนการ GPAS 5 Steps ร่วมกับการใช้สื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center เพื่อส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ เรื่อง ตัวกลางของแสง สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔
๒๖	นายสุธน พึ่งกิจ	โรงเรียนวัดปัจจันตคาม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาพังงา	การจัดการเรียนรู้ การใช้เทคโนโลยีสารสนเทศในยุคดิจิทัลอย่างปลอดภัย โดยใช้สื่อการเรียนการสอนผ่านระบบ OBEC Content Center สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔
๒๗	นางสาวสุพรรณษา ชูเมฆ	โรงเรียนธรรมโชติศึกษาลัย	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาสุพรรณบุรี	การพัฒนาผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนของนักเรียน โดยใช้การจัดการเรียนรู้เชิงรุก (Active Learning) ผ่านระบบคลังสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center
๒๘	นางสาวสุรารักษ์ ไชยรักษ์	โรงเรียนอนุบาลกุดชุมพัฒนา (ศรีวิสารรังสรรค์)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษายโสธร เขต ๒	การพัฒนาทักษะกระบวนการทางวิทยาศาสตร์โดยใช้สื่อการสอนผ่านระบบ OBEC Content Center และการจัดกิจกรรมการสอนสืบเสาะหาความรู้ (Inquiry Process)
๒๙	นางสาวอุทิสา มินภายสงค์	โรงเรียนหัวนานคร	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาชัยภูมิ เขต ๒	การพัฒนาทักษะการคิดคำนวณทางคณิตศาสตร์ด้วยระบบคลังสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล OBEC Content Center โดยใช้ H-MAP Model



ลำดับ	ชื่อ - สกุล	โรงเรียน	สังกัด	ชื่อผลงาน
๓๐	นางสาวไอรดา เหมวิภาต	โรงเรียนวัดเกาะโดนด (จันทร์ศีลราษฎร์ประสิทธิ์)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา จันทบุรี เขต ๑	การจัดกิจกรรมการเรียนรู้แบบ Active Learning ด้วยสื่อจากระบบ OBEC Content Center เพื่อพัฒนาการเรียนรู้เรื่อง จำนวนเฉพาะ ของนักเรียน ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๖



## ๓. ประเภทผู้ขับเคลื่อนระบบคลังสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน (OBEC Content Center) สถานศึกษา

## ๓.๑ ระดับยอดเยี่ยม

ลำดับ	โรงเรียน	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา
๑	โรงเรียนจักราชวิทยา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษานครราชสีมา
๒	โรงเรียนชุมชนวัดใหญ่โพหัก	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาราชบุรี เขต ๒
๓	โรงเรียนตูกอั้งประชาสามัคคี	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาร้อยเอ็ด
๔	โรงเรียนทับกฤชพัฒนา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษานครสวรรค์
๕	โรงเรียนบ้านเนินพัฒนา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาเพชรบูรณ์ เขต ๓
๖	โรงเรียนบ้านโนนสวรรค์	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาหนองคาย เขต ๒
๗	โรงเรียนบ้านห้วยต้มชัยยะวงศาอุปถัมภ์	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาลำพูน เขต ๒
๘	โรงเรียนวัดบางวัว(สายเสริมวิทย์)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาฉะเชิงเทรา เขต ๑
๙	โรงเรียนวัดป่าประดู่	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาชลบุรี ระยอง
๑๐	โรงเรียนวัดใหญ่ชัยมงคล(ภาวนารังสี)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาพระนครศรีอยุธยา เขต ๑
๑๑	โรงเรียนวัดอ่าวช้างไล่ (สมเกตุประชาสรรค์)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาฉะเชิงเทรา เขต ๒
๑๒	โรงเรียนอนุบาลศรีมโหสถ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาปราจีนบุรี เขต ๑

## ๓.๒ ระดับทอง

ลำดับ	โรงเรียน	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา
๑	โรงเรียนคำเที่ยงอนุสรณ์	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาเชียงใหม่ เขต ๑
๒	โรงเรียนเฉลิมพระเกียรติ ๖๐ พรรษา สมเด็จพระนางเจ้าสิริกิติ์พระบรมราชินีนาถ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษานนทบุรี เขต ๒
๓	โรงเรียนธงชัยเหนือวิทยา (โคกศิลา)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษานครราชสีมา เขต ๓
๔	โรงเรียนนาควัทยาาคม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษากาฬสินธุ์ เขต ๒
๕	โรงเรียนบางสะพานน้อยวิทยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาประจวบคีรีขันธ์
๖	โรงเรียนบ้านกลาง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษากาฬสินธุ์ เขต ๓
๗	โรงเรียนบ้านคำแม่นาง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษานครพนม เขต ๒
๘	โรงเรียนบ้านดอนไพรวัลย์	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาน่าน เขต ๑
๙	โรงเรียนบ้านนามกุย	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษากาญจนบุรี เขต ๓
๑๐	โรงเรียนบ้านบ่อผุด	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุราษฎร์ธานี เขต ๑
๑๑	โรงเรียนบ้านยะหา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษายะลา เขต ๒
๑๒	โรงเรียนบ้านสองแคว	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาน่าน เขต ๒
๑๓	โรงเรียนบ้านหนองตะโก	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาชลบุรี เขต ๑
๑๔	โรงเรียนบ้านหาดรั้ว	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาแพร่ เขต ๒
๑๕	โรงเรียนวัดช้างข้าม (ประชาช้างข้าม)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาจันทบุรี เขต ๑
๑๖	โรงเรียนวัดหนองปลาไหล (ปานพลอุปถัมภ์)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษานครปฐม เขต ๑
๑๗	โรงเรียนเวียงคำวิทยาดคร	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาหนองคาย
๑๘	โรงเรียนสวนหม่อม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษานครราชสีมา เขต ๑

ลำดับ ๑๙...



ลำดับ	โรงเรียน	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา
๑๙	โรงเรียนสันกำแพง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาเชียงใหม่
๒๐	โรงเรียนหนองกุงวิทยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษากาฬสินธุ์ เขต ๑
๒๑	โรงเรียนอนุบาลลพบุรี	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาพัทลุง เขต ๒
๒๒	โรงเรียนอนุบาลเพชรบูรณ์	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาเพชรบูรณ์ เขต ๑
๒๓	โรงเรียนอนุบาลวังเจ้า	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาตาก เขต ๑

๓.๓ ระดับเงิน

ลำดับ	โรงเรียน	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา
๑	โรงเรียนกรับใหญ่วอังกุศลกิจพิทยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาราชบุรี
๒	โรงเรียนแก่นนครวิทยาลัย	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาขอนแก่น
๓	โรงเรียนคอนสวรรค์	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาชัยภูมิ
๔	โรงเรียนจตุรพักตรพิมาน	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาร้อยเอ็ด เขต ๑
๕	โรงเรียนชุมชนบ้านห้วยยายจิว	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาชัยภูมิ เขต ๓
๖	โรงเรียนดงเจนวิทยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาพะเยา
๗	โรงเรียนดอนชัยวิทยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาเชียงราย
๘	โรงเรียนเตรียมอุดมศึกษาเป็ริงวิสุทธาธิบดี	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาฉะเชิงเทรา
๙	โรงเรียนเตรียมอุดมศึกษาภาคใต้	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษานครศรีธรรมราช
๑๐	โรงเรียนเพชรรัตน์	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาชัยนาท
๑๑	โรงเรียนนิคมพัฒนา ๑๐	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษานราธิวาส เขต ๒
๑๒	โรงเรียนนิคมสร้างตนเองจังหวัดระยอง ๓	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาระยอง เขต ๑
๑๓	โรงเรียนบ้านกันตริยาง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุรินทร์ เขต ๑
๑๔	โรงเรียนบ้านเขาหิน	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาปัตตานี เขต ๓
๑๕	โรงเรียนบ้านเขาพลัด	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสระบุรี เขต ๑
๑๖	โรงเรียนบ้านคลองพระยา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษากระบี่
๑๗	โรงเรียนบ้านแคนนา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาปัตตานี เขต ๑
๑๘	โรงเรียนบ้านโคกมน	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาเลย เขต ๒
๑๙	โรงเรียนบ้านฉลอง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาภูเก็ต
๒๐	โรงเรียนบ้านคู้ (สหราษฎร์พัฒนาการ)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาเชียงราย เขต ๑
๒๑	โรงเรียนบ้านเด่นศาลา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาเชียงราย เขต ๒
๒๒	โรงเรียนบ้านตาพราม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุรินทร์ เขต ๓
๒๓	โรงเรียนบ้านโต	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษายะลา เขต ๓
๒๔	โรงเรียนบ้านนาพัง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาอุดรธานี เขต ๑
๒๕	โรงเรียนบ้านนาวัง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาชลบุรี เขต ๓
๒๖	โรงเรียนบ้านโนนสาทร	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาชัยภูมิ เขต ๒
๒๗	โรงเรียนบ้านบางรูป	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุราษฎร์ธานี เขต ๓
๒๘	โรงเรียนบ้านป่าเลี้ยว	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาขอนแก่น เขต ๕

ลำดับ ๒๙...



ลำดับ	โรงเรียน	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา
๒๙	โรงเรียนบ้านพลวง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาบุรีรัมย์ เขต ๑
๓๐	โรงเรียนบ้านโพหนอง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษานครสวรรค์ เขต ๓
๓๑	โรงเรียนบ้านมะเดื่อ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาระยอง เขต ๒
๓๒	โรงเรียนบ้านแม่หงานหลวง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาเชียงใหม่ เขต ๖
๓๓	โรงเรียนบ้านไร่	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสตูล
๓๔	โรงเรียนบ้านวังผักแว่น	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุราษฎร์ธานี เขต ๒
๓๕	โรงเรียนบ้านสัมปอ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาบุรีรัมย์ เขต ๓
๓๖	โรงเรียนบ้านสวนมะเดื่อ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาลพบุรี เขต ๒
๓๗	โรงเรียนบ้านหนองโคบาล	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษานครราชสีมา เขต ๖
๓๘	โรงเรียนบ้านหนองชุมพล	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาเพชรบุรี เขต ๑
๓๙	โรงเรียนบ้านหนองบัวน้อย	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุรินทร์ เขต ๒
๔๐	โรงเรียนบ้านห้วยโป	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุโขทัย เขต ๒
๔๑	โรงเรียนบ้านหาดจิก	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาระนอง
๔๒	โรงเรียนบ้านหาดทรายรี	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาชุมพร เขต ๑
๔๓	โรงเรียนบ้านใหม่กิไผด	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุพรรณบุรี เขต ๓
๔๔	โรงเรียนประชาอุปถัมภ์	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษานนทบุรี เขต ๑
๔๕	โรงเรียนพบพระวิทยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาตาก
๔๖	โรงเรียนพระเทพญาณวิเศษโพธิ์ชัยทองวิทย์	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาสกลนคร
๔๗	โรงเรียนโพนแพงพิทยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษานครพนม
๔๘	โรงเรียนม่วงไข่พิทยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาแพร่
๔๙	โรงเรียนรัชฎาอนุประดิษฐ์อนุสรณ์	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาตรัง กระบี่
๕๐	โรงเรียนวังมะเดื่อ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาประจวบคีรีขันธ์ เขต ๑
๕๑	โรงเรียนวัดเขาดิน	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุพรรณบุรี เขต ๑
๕๒	โรงเรียนวัดเขตพูน	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุโขทัย เขต ๑
๕๓	โรงเรียนวัดทุ่งน้อย	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาประจวบคีรีขันธ์ เขต ๒
๕๔	โรงเรียนวัดบ้านเหล่า	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาเชียงใหม่ เขต ๒
๕๕	โรงเรียนวัดสระลงเรือ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษากาญจนบุรี เขต ๒
๕๖	โรงเรียนวัดหนองตางู	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาอุทัยธานี เขต ๑
๕๗	โรงเรียนวิทยานุกูลนารี	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาเพชรบูรณ์
๕๘	โรงเรียนสหวิทยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษากำแพงเพชร เขต ๑
๕๙	โรงเรียนหลวงสินธุราษฎร์รังสฤษฎ์	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสมุทรสาคร
๖๐	โรงเรียนแหลมรังวิทยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาพิจิตร

๓.๔ ระดับทองแดง

ลำดับ	โรงเรียน	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา
๑	โรงเรียนธรรมโชติศึกษาลัย	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาสุพรรณบุรี



ลำดับ	โรงเรียน	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา
๒	โรงเรียนธาตุน้อยก่อสำราญ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาอุดรธานี เขต ๓
๓	โรงเรียนบ้านดอนยู	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาอุบลราชธานี เขต ๔
๔	โรงเรียนบ้านต้นสำน	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสงขลา เขต ๒
๕	โรงเรียนบ้านตะวันจาก	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสมุทรสงคราม
๖	โรงเรียนบ้านโป่งยอ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาลพบุรี เขต ๑
๗	โรงเรียนบ้านวังใหม่	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสระแก้ว เขต ๑
๘	โรงเรียนบ้านหนองตะครอง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษานครราชสีมา เขต ๕
๙	โรงเรียนปายวิทยาคาร	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาแม่ฮ่องสอน
๑๐	โรงเรียนวัดทองกลาง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาอุทัยธานี เขต ๒
๑๑	โรงเรียนวัดบ้านม้า	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาลำพูน เขต ๑
๑๒	โรงเรียนศรีธาตุพิทยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาอุดรธานี
๑๓	โรงเรียนอนุบาลบึงสามัคคี (บ้านทุ่งสนุ่น)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษากำแพงเพชร เขต ๒
๑๔	โรงเรียนอนุบาลวานรนิวาส(ราษฎร์บำรุง)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสกลนคร เขต ๓

๓.๕ ระดับชมเชย

ลำดับ	โรงเรียน	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา
๑	โรงเรียนชุมชนบางทรายใหญ่	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาชุมพร
๒	โรงเรียนชุมชนวัดกำแพง	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาพระนครศรีอยุธยา เขต ๒
๓	โรงเรียนทับช้างวิทยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาสงขลา สตูล
๔	โรงเรียนบางสวรรค์วิทยาคม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาสุราษฎร์ธานี ชุมพร
๕	โรงเรียนบ้านโคกล่าม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษามหาสารคาม เขต ๑
๖	โรงเรียนบ้านน้ำค่าน้อย	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษายโสธร เขต ๑
๗	โรงเรียนบ้านพวงพยอม	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาพะเยา เขต ๒
๘	โรงเรียนพัฒนพลราษฎร์ ตั้งตรงจิตร ๑๒	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาพิษณุโลก เขต ๒
๙	โรงเรียนโพนงามพิทยานุกูล	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษามหาสารคาม
๑๐	โรงเรียนยางรากวิทยา	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาลพบุรี
๑๑	โรงเรียนวัดทะเลน้อย (ลอยประชากร)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาพัทลุง เขต ๑
๑๒	โรงเรียนอนุบาลกุดชุมพัฒนา (ศรีวิสารรังสรรค์)	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษายโสธร เขต ๒

๔. ประเภทผู้ขับเคลื่อนระบบคลังสื่อเทคโนโลยีดิจิทัล ระดับการศึกษาขั้นพื้นฐาน (OBEC Content Center) สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา

๔.๑ ระดับยอดเยี่ยม

ลำดับ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา
๑	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษากาฬสินธุ์ เขต ๑
๒	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษากำแพงเพชร เขต ๑
๓	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาลพบุรี เขต ๑

ลำดับ ๔...



ลำดับ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา
๔	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาชลบุรี เขต ๓
๕	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษานนทบุรี เขต ๑
๖	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาบุรีรัมย์ เขต ๑
๗	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาพระนครศรีอยุธยา เขต ๑
๘	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาเพชรบูรณ์ เขต ๒
๙	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุราษฎร์ธานี เขต ๑
๑๐	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุราษฎร์ธานี เขต ๓
๑๑	สำนักงานเขตพื้นที่ศึกษามัธยมศึกษาพิษณุโลก อุตรดิตถ์
๑๒	สำนักงานเขตพื้นที่ศึกษามัธยมศึกษาหนองคาย

๔.๒ ระดับทอง

ลำดับ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา
๑	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษากาญจนบุรี เขต ๒
๒	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษากาฬสินธุ์ เขต ๓
๓	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาชัยนาท
๔	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษานครสวรรค์ เขต ๑
๕	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาน่าน เขต ๑
๖	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาบึงกาฬ
๗	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาบุรีรัมย์ เขต ๓
๘	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาพิษณุโลก เขต ๒
๙	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาเพชรบุรี เขต ๑
๑๐	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาเพชรบูรณ์ เขต ๓
๑๑	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาแพร่ เขต ๒
๑๒	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษามุกดาหาร
๑๓	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาชัยโสธร เขต ๒
๑๔	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาร้อยเอ็ด เขต ๑
๑๕	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาระนอง
๑๖	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสตูล
๑๗	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสมุทรสงคราม
๑๘	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุรินทร์ เขต ๑
๑๙	สำนักงานเขตพื้นที่ศึกษามัธยมศึกษาานครศรีธรรมราช
๒๐	สำนักงานเขตพื้นที่ศึกษามัศึกษานครสวรรค์
๒๑	สำนักงานเขตพื้นที่ศึกษามัธยมศึกษามหาสารคาม
๒๒	สำนักงานเขตพื้นที่ศึกษามัธยมศึกษาสงขลา สตูล
๒๓	สำนักงานเขตพื้นที่ศึกษามัธยมศึกษาสุพรรณบุรี
๒๔	สำนักงานเขตพื้นที่ศึกษามัธยมศึกษาสุรินทร์





๔.๓ ระดับเงิน

ลำดับ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา
๑	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษากระบี่
๒	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษากำแพงเพชร เขต ๒
๓	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาขอนแก่น เขต ๔
๔	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาชุมพร เขต ๑
๕	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาดาก เขต ๒
๖	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษานครราชสีมา เขต ๖
๗	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาบุรีรัมย์ เขต ๒
๘	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาประจวบคีรีขันธ์ เขต ๒
๙	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาพัทลุง เขต ๑
๑๐	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาพัทลุง เขต ๒
๑๑	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาระยอง เขต ๒
๑๒	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาราชบุรี เขต ๒
๑๓	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาเลย เขต ๒
๑๔	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสระแก้ว เขต ๑
๑๕	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุพรรณบุรี เขต ๑
๑๖	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุพรรณบุรี เขต ๓
๑๗	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุรินทร์ เขต ๓
๑๘	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาอ่างทอง
๑๙	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาอุดรธานี เขต ๑
๒๐	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาอุทัยธานี เขต ๑
๒๑	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาอุทัยธานี เขต ๒
๒๒	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษากำแพงเพชร
๒๓	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาขอนแก่น
๒๔	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาชลบุรี ระยอง
๒๕	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาชัยภูมิ
๒๖	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาเชียงราย
๒๗	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาเชียงใหม่
๒๘	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาตาก
๒๙	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาปัตตานี
๓๐	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาพัทลุง
๓๑	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาแม่ฮ่องสอน
๓๒	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาสกลนคร
๓๓	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาอุดรธานี
๓๔	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษามัธยมศึกษาอุทัยธานี ชัยนาท



๔.๔ ระดับทองแดง

ลำดับ	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา
๑	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาจันทบุรี เขต ๑
๒	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาชุมพร เขต ๒
๓	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาเชียงราย เขต ๔
๔	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาเชียงใหม่ เขต ๖
๕	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษานนทบุรี เขต ๒
๖	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษานราธิวาส เขต ๒
๗	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาพะเยา เขต ๑
๘	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาพิษณุโลก เขต ๑
๙	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษามหาสารคาม เขต ๑
๑๐	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาลำพูน เขต ๒
๑๑	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสกลนคร เขต ๓
๑๒	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสงขลา เขต ๓
๑๓	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสมุทรสาคร
๑๔	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุโขทัย เขต ๑
๑๕	สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาสุรินทร์ เขต ๒
๑๖	สำนักงานเขตพื้นที่ศึกษามัธยมศึกษาจันทบุรี ๓
๑๗	สำนักงานเขตพื้นที่ศึกษามัธยมศึกษานครพนม

